

NOUS VOULONS VOS IDÉES POUR LA JOURNÉE MONDIALE DE LA PENSÉE 2021.

Chaque année pour la Journée Mondiale de la Pensée, l'AMGE créent un pack d'activités pour aider les guides et les éclaireuses à établir des liens entre elles et autour d'un thème qui touche leur vie. Savais-tu qu'au cours des deux dernières années, nous avons rassemblé un groupe de guides et d'éclaireuses du monde entier pour participer à la conception, à la rédaction et à la révision de la trousse d'activités? Pour la Journée Mondiale de la Pensée 2021, nous allons encore plus loin – nous voulons que le plus grand nombre possible de personnes participent au processus de création.

Nous sommes à la recherche de groupes, de troupes et d'unités de partout dans le monde pour nous parler des activités qu'elles aiment. Nous sélectionnerons certaines des activités proposées pour le pack d'activités de la Journée Mondiale de la Pensée. Les différents groupes seront récompensés pour leurs idées. Il est temps de réfléchir!

Le thème de la Journée Mondiale de la Pensée 2021 est la Consolidation de la Paix, de ce fait, toutes les activités sélectionnées seront adaptées par l'équipe éditoriale de la Journée mondiale de la pensée par rapport à ce thème.

SOUMETTRE UNE ACTIVITÉ

1. Lis le document « Comment soumettre une feuille d'activités ». *Voir la page 2.*
2. Découvre les activités qui plaisent vraiment à tes guides et à tes éclaireuses. *Voir les conseils ci-dessous.*
3. Soumet ton activité au moyen du formulaire de soumission.

Tu peux soumettre autant d'activités que tu le souhaites, et si plus d'un groupe soumet une activité similaire, les deux premiers groupes à soumettre cette activité seront récompensés.

Comment puis-je demander à mes guides et éclaireuses quelles activités elles veulent soumettre?

Expliquer la tâche aux enfants de 5 à 10 ans: La Journée Mondiale de la Pensée est une célébration d'anniversaire pour [Guides et Eclaireuses]! En ce jour 10 million de filles dans 150 pays pensent les unes aux autres, jouent à de nouveaux jeux et gagnent un badge flambant neuf. Les gens qui soutiennent toutes les guides et éclaireuses du monde entier veulent parler de nos jeux préférés. Pensez à ce que nous faisons chaque semaine ici à [insérer le nom de votre groupe!]. Quelle est votre activité préférée?

Expliquer la tâche aux enfants de 10 à 16 ans: La Journée Mondiale de la Pensée est une journée au cours de laquelle les 10 millions de guides et d'éclaireuses pensent l'une à l'autre et complètent un pack d'activités pour gagner l'insigne de la Journée Mondiale de la Pensée. Une organisation appelée l'Association Mondiale des Guides et Eclaireuses (AMGE) soutient les Guides et les Eclaireuses dans 150 pays en créant chaque année un pack d'activités de la Journée mondiale de la pensée avec l'aide des Responsables des Guides et des Eclaireuses. Pour le pack d'activités de l'année prochaine, elles veulent savoir quelles activités devraient être incluses selon vous et lesquelles de vos activités préférées vous voulez partager avec les guides et les éclaireuses du monde entier.

Explication de la tâche au 16 ans et plus: *Utilisez l'explication donnée en haut de la page.*

Nous avons créé une feuille de travail que tu peux remettre à tes guides/éclaireuses, tu peux choisir d'utiliser la feuille de travail pour écrire des notes pendant que ton groupe te parle de leur activité préférée ou tu peux leur donner la feuille de travail à remplir elles-mêmes.

[Tu dois ensuite utiliser le formulaire de soumission en ligne pour nous soumettre l'activité ici à l'AMGE.](#)

COMMENT SOUMETTRE UNE ACTIVITÉ

ACTIVITES REQUISES

Le thème de la Journée Mondiale de la Pensée 2021 est la Consolidation de la paix, de ce fait, toutes les activités que vous soumettrez seront adaptées à ce thème.

1. THÈMES DES ACTIVITÉS

Ton activité devrait s'inscrire dans l'un des thèmes suivants:

- **Consolidation d'équipe** - p. ex., renforcer une équipe, former une équipe, apprécier les différences
- **Collaboration** - p. ex., travail avec de nouvelles personnes, brise-glaces, résolution de problèmes
- **Se connecter à la nature** - p. ex., l'apprentissage de la nature, l'exploration de l'environnement local, les réflexions avec la nature
- **Jeux actifs** - p. ex., Jeux de course/course/chasse, jeux musicaux, jeux de rôle, jeux d'attente.
- **Apprendre de nouveaux concepts** - p. ex., activités de mémoire, activités répétitives, jeux de rôle

2. CONVENIR A

Les activités devraient convenir à un ou plusieurs des groupes d'âge suivants:

- 5 -7 ans
- 8 -10 ans
- 11-15 ans
- 16 ans et plus

3. DÉTAILS DE L'ACTIVITÉ

Lorsque tu rempliras le formulaire, on te demandera ce qui suit:

- Nom de l'activité
- Détails de l'activité (Merci d'inclure des instructions claires étape par étape)
- Temps nécessaire pour terminer l'activité
- Buts et résultats
- La partie préférée de l'activité de tes guides/éclaireuses
- Tout ce que tu veux que nous sachions, c.-à-d. les ressources nécessaires pour l'activité, les consignes de sécurité, la préparation nécessaire pour l'activité...

Si tu as des questions, merci de communiquer avec l'équipe à WTD@waggs.org

Note que les soumissions d'activités ne peuvent pas être envoyées par courriel et doivent être envoyées par le formulaire de soumission. En raison de la géographie de l'équipe, les activités qui ne sont pas soumises numériquement ne seront pas prises en compte, nous ne pouvons pas accepter les activités soumises par la poste.

[SOUMET TES ACTIVITÉS PAR LE FORMULAIRE DE SOUMISSION EN LIGNE.](#)

Quel est le nom de votre activité?

Ressources nécessaires

De quoi avez-vous besoin pour faire cette activité?

Préparation nécessaires.

De quel espace avez-vous besoin pour terminer cette activité? Avez-vous besoin de préparer quelque chose à l'avance?

Temps Nécessaires
(pour terminer l'activité)

Niveau de Difficulté

- 1 = facile
- 2 = c'est bon
- 3 = difficile



DÉTAILS DE L'ACTIVITÉ (instructions étape par étape)

QUELLE EST VOTRE PARTIE PRÉFÉRÉE DE CETTE ACTIVITÉ?