



Rásť

Deň zamyslenia 2017



Pridaj sa k nám!

V roku 2017 by sme chceli „rozzrásť“ oslavy Dňa zamyslenia a zároveň pozvať viac dievčat a chlapcov, aby spoznali, čo znamená byť skautom. Tohtoročná výzva Dňa zamyslenia bude cesta rastu – spoločne predstavíme našu skautskú organizáciu novým členom.

Súčasťou výzvy Dňa zamyslenia bude hľadanie „semienok zmeny“. Tieto semienka sú symbolom snaženia našej organizácie o jej rast, aby bolo čo najviac dievčatám a mladým ženám umožnené naplniť svoj potenciál.



Vedeli ste, že na svete žije približne 800 miliónov dievčat a iba 10 miliónov z nich sú skautky? To znamená, že máme dosah iba na niečo viac ako 1% všetkých dievčat. Podľa nás to zmeniť na 100%!

Chceme svet, kde všetky dievčatá budú mať bezpečné miesto na svoj rast a mnoho zaujímavých, relevantných, dostupných a náučno-vodcovských zážitkov!

*„Aj z malého semienka
môže vyrásť mohutný kmeň.“*

Aeschylus



Získaj semienka zmeny pre svoju družinu/oddiel v dvoch jednoduchých krokoch!

Krok 1

Získaj nových priateľov tým, že identifikuješ určitú skupinu dievčat alebo chlapcov vo svojej komunite, ktorí nemajú prístup ku skautingu. Následne ich pozvi, aby s tvou družinou/ oddielom oslávili Deň zamyslenia. Vyďte sa na túto dobrodružnú cestu osláv spolu.

Krok 2

Podeľ sa so svojimi novými priateľmi o zábavu, ktorú skauting ponúka. Vyrieš s nimi záhadu chýbajúcich „smienok zmeny“ absolvovaním aktivít, ktoré sú ukryté v štyroch častiach WAGGSáckeho stromu.



Semienka sú tvoje!

Po absolvovaní vyššie uvedených krokov napíš na e-mailovú adresu zahraničnej rady SLSK.international@skouting.sk, do poznámky uveď „Deň zamyslenia 2017 + názov družiny/ oddielu a zboru“.

Zároveň nám pošli:

- 1) krátky opis (stačí 5 viet) o pocitoch/ zážitkoch tvojej družiny/oddielu z plnenia aktivít Dňa zamyslenia
- 2) aspoň jednu vašu spoločnú fotku z Dňa zamyslenia
- 3) adresu, na ktorú vám Ústredie SLSK môže poslať zásielku

Následne pošleme prvým 15tim z vás balíček semienok, ktoré si môžete spoločne s družinou/ oddielom zasadiť a stelesniť tým začiatok nového priateľstva, ako aj vášho rastu.

Táto ponúka platí do 31.3.2017.

Viac možností ako sa s nami spojiť:



Web (SK): <http://skouting.sk/skauti/zahranicie/zahranicne-akcie-2015/den-zamyslenia/>



FB (SK): <https://www.facebook.com/Den%C5%88-zamyslenia-2017-276803756072291/>

hashtag: #DenZamyslenia2017



Web (AJ-official): www.waggs.org | www.worldthinkingday.org

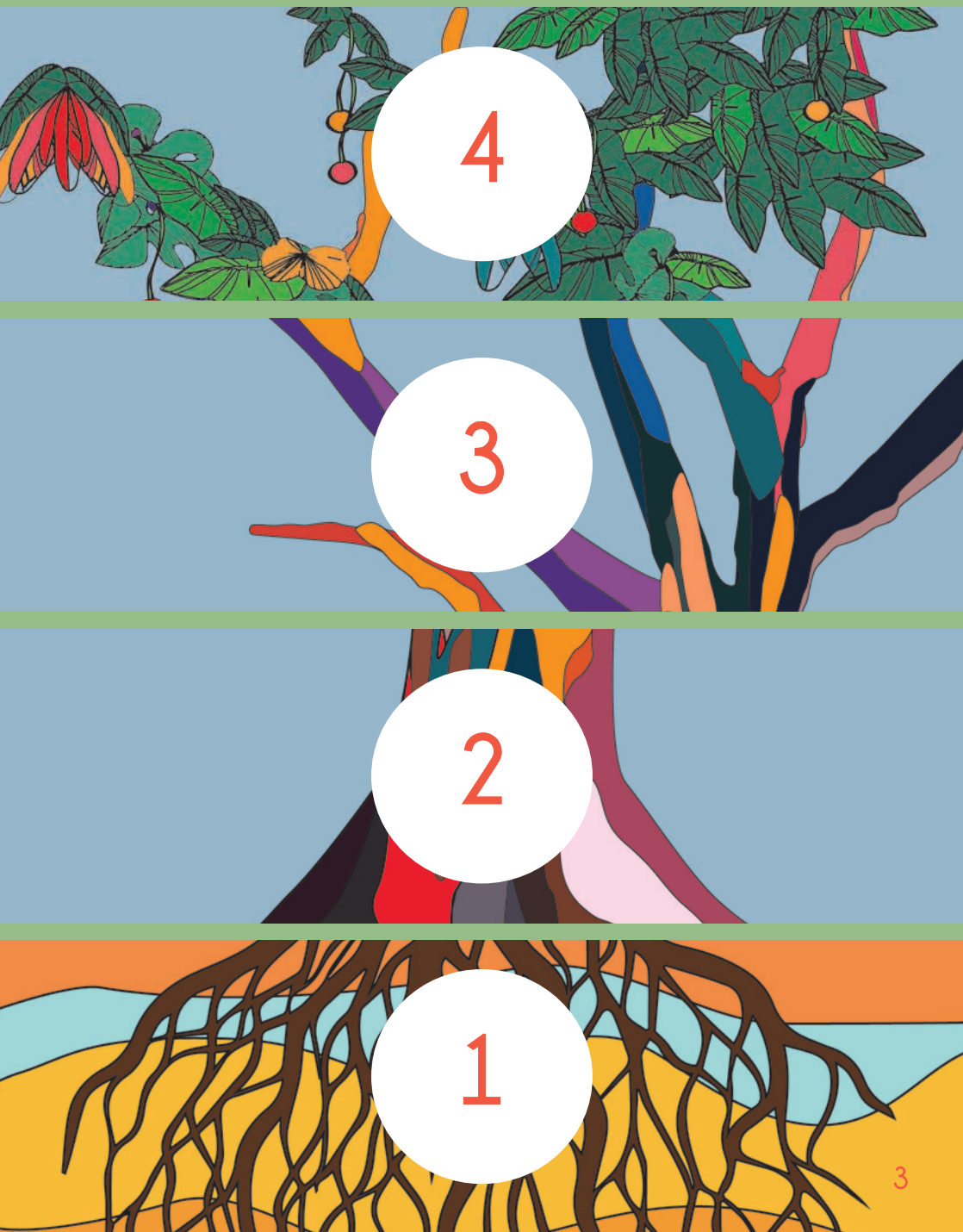


FB (AJ-official): [waggs](#) | [#WTD2017](#) [#LetsGrow](#)



Twitter: [@waggs_world](#)

OBJAV WAGGGSÁCKY STROM A JEHO SYMBOLIKU





Kvety a ovocie sú dievčatá a mladé ženy vo svete, ktoré si ceníme a pracujeme s nimi, aby sme sa stali zodpovednými občiankami sveta. Keď sú pripravené, stanú sa „semienkami zmeny“.



Vetvy sú vlastnosti, ktoré získajú skautky vďaka členstvu v našej organizácii. Používaním našej metodológie získavajú skautky vlastnosti, ktoré sú potrebné pre život v našej dobe a to najmä: silný charakter, verejná angažovanosť, schopnosť komunikovať a riešiť krízové situácie, zodpovednosť, kreativita a vedenie.



Napriek tomu, že zdieľame podobné vetvy, **kmeň** symbolizuje jednotnosť všetkých 146 krajín, ktoré sú členmi skautského hnutia WAGGGS.



Korene skautingu sú to, čo nás všetkých spája. Máme na mysli hlavne spoločné hodnoty, ktoré vyplývajú z nášho skautského sľubu a zákona a tiež jedinečnú skautskú metódu.

ZÍSKAJ NOVÝCH PRIATEĽOV

Rada pre družinových/oddielových vodcov pred začiatkom....

Táto brožúrka slúži oslave nášho skautského hnutia ku Dňa Zamyslenia 2017 - deň kedy oslavujeme medzinárodné priateľstvo a zbierame finančné prostriedky na Fond Dňa zamyslenia, ktorý podporuje rozvoj dievčenského skautingu vo svete. Brožúrka je designovaná tak, aby mohla byť použitá počas celého roka a zaujať nových potenciálnych členov nášho hnutia a umožniť tak jeho rast.

Tipy pre rast:

- prines so sebou kamarátku/ta: každá/ý skautka/skaut prinesie so sebou na družinovku/oddielovku aspoň jednu/ného kamarátku/a
- prines so sebou spolužiačku/ka: každá/ý skautka/skaut prinesie so sebou na družinovku/oddielovku aspoň jednu/ného spolužiačku/a
- prines so sebou športovú/ého spoluhráčku/ča: každá/ý skautka/skaut prinesie so sebou na družinovku/oddielovku aspoň jednu/ného športovú/ého spoluhráčku/ča
- vyves na svojej škole propagačný plagátik skautingu (pred tým si over u riaditeľa, či s tým súhlasí)
- vyves vo svojom kostole propagačný plagátik skautingu (pred tým si over u kňaza, či s tým súhlasí)
- zdieľaj propagačný plagátik skautingu na FB
- zorganizuj družinovku/oddielovku vonku alebo na mieste, kde sa zdržujú mladí ľudia, ktorí by sa mohli chcieť zapojiť

„To-do list“ družinového radcu/oddielového vodcu:

- ☐ zapoj skautky/ov do diskusie o mládežníckych skupinách v ich okolí (napr. kamarátov, spolužiakov, športových spoluhráčov atď.) a nápadoch, ako by ste týmto mohli predstaviť skauting
- ☐ urobte si plán, ktorá skautka/skaut koho osloví, aby ste dosiahli, že každý so sebou prinesie na vami dohodnutý termín aspoň jednu novú osobu
- ☐ oficiálne pozvite tieto nové osoby na tebou určenú hodinu a miesto
- ☐ prečítaj si tento balíček aktivít a vyber si niektoré z nich, ktoré zrealizujete
- ☐ priprav si menší plagát s fotkami, pomocou ktorého novým osobám a zároveň potenciálnym budúcim členom prezentuješ o čom skauting je
- ☐ zrealizujte naplánované aktivity z balíčku aktivít, prípadne pridajte aj vlastné
- ☐ poďakuj sa novým osobám za účasť a v prípade záujmu im povedz, ako sa vedia do skautingu zapojiť

Príprava družinového radcu/oddielového vodcu...

- Pred začiatkom hry

je potrebné, aby družinový radca/oddielový vodca sám ukryl v klubovni alebo vonku zopár sladkostí (podľa počtu ľudí, ktorí budú hru hrať) a následne si pripravil tri indicie, ktoré popisujú miesto, kde sladkosti ukryl (napr. klubovňa, dievčenská miestnosť a skriňa).

- Potom (už v prítomnosti všetkých)

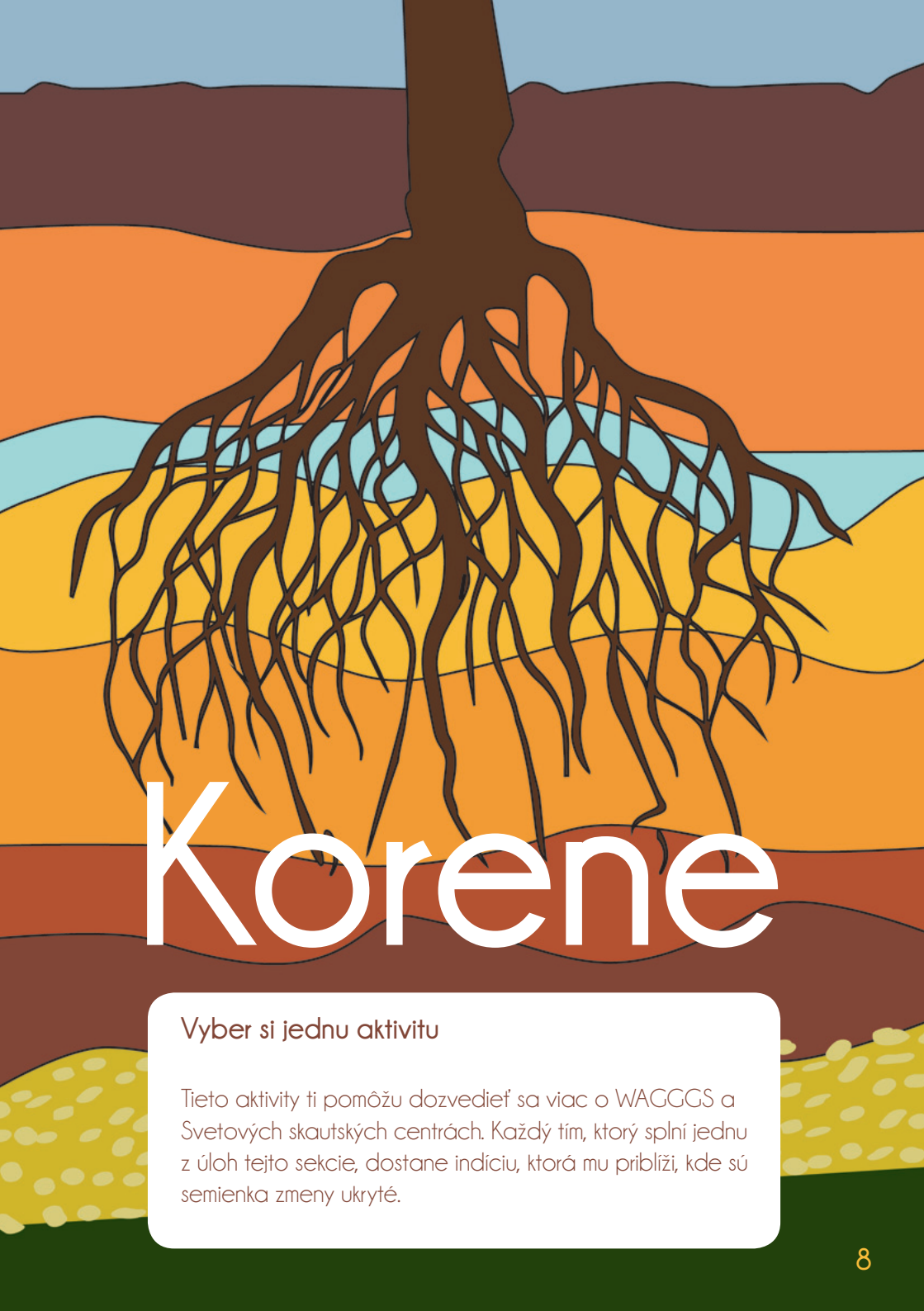
predstaví družinový radca/oddielový vodca hru a prečíta všetkým zúčastneným nasledovný text: „Zázračné semenka zmeny chýbajú a my musíme pomôcť ich nájsť, aby sme dosiahli rast. Každý tím musí spolupracovať a splniť tri úlohy. Za každú úlohu ktorú splníte, dostanete ako tím jednu indicium, ktorá vám priblíži miesto, kde sa semenka zmeny nachádzajú. Je tu iba jedno pravidlo – musíte pracovať ako tím resp. viaceré tímy!“

- Na záver,

po splnení všetkých troch úloh z každej sekcie WAGGSÁckeho stromu, účastníci budú mať všetky indicie k zdroju semienok zmeny. Pomocou týchto indicií musia všetci účastníci spoločne ako tím resp. ako viacero tímov nájsť miesto, kde sú semenka zmeny ukryté. Hneď ako účastníci nájdu toto miesto (sladkosti), prečíta družinový radca/oddielový vodca nasledovný text: „Gratulujem vám k nájdeniu semienok zmeny. Uhádnete kto sú semenka zmeny v skautingu?“ (Prečítaj v krátkosti str. 4, začnúc od koreňov). Na koniec môžeš dodať: „Dúfam, že všetci z nás budú semenkami zmeny a spolu urobíme náš svet lepším.“

- Potom postupuj

podľa str. 2, napíš na international@skauting.sk a získaj semenka pre svoju družinu/oddiel.



Korene

Vyber si jednu aktivitu

Tieto aktivity ti pomôžu dozvedieť sa viac o WAGGGS a Svetových skautských centrách. Každý tím, ktorý splní jednu z úloh tejto sekcie, dostane indíciu, ktorá mu priblíži, kde sú semienka zmeny ukryté.

Príprava: Všetci účastníci si sadnú do kruhu (skauti sedia striedavo medzi svojimi novými kamarátmi). Každý dostane kúsok papiera.

Následne nakreslia skauti na papier, čo pre nich skauting znamená (bez toho aby sa medzi sebou radili). Noví kamaráti nakreslia, čo najradšej robia vo svojom voľnom čase (bez toho aby sa medzi sebou radili).

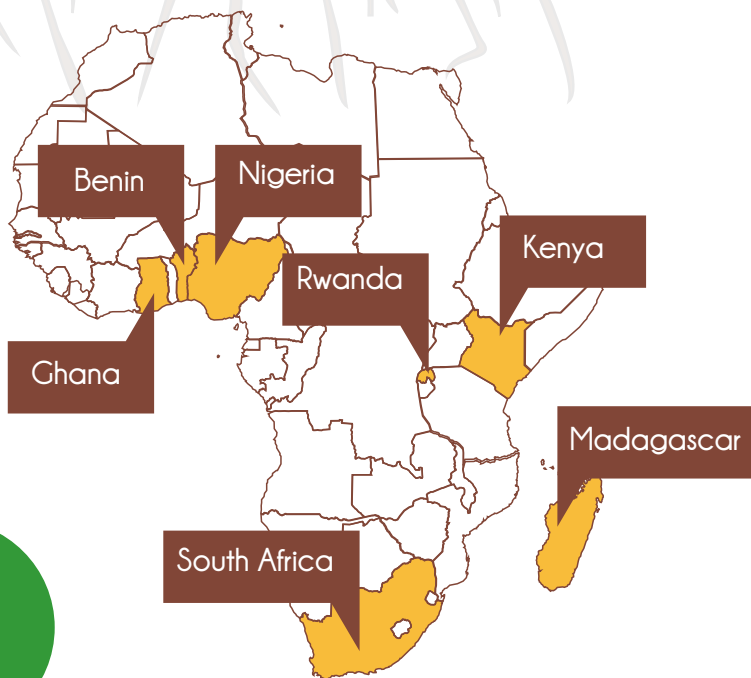
Potom si papieriky posunú (každý podá ten svoj susedovi na pravej strane). Všetci sa pozrú na papierik, ktorý práve dostali a zložia ho v polke. Na vrchnú stranu napíšu slovo, ktoré vystihuje čo kresba vyjadruje. Opäť sa posunú papieriky doprava. Tentoraz si všetci prečítajú slovo, ktoré je na papieriku napísané, opäť zložia papierik a na vrchnú stranu nakreslia obrázok podľa toho slova. Toto pokračuje až pokiaľ sa papieriky nedostanú k pôvodnému majiteľovi.

Na záver spolu všetci diskutujú, čo mala vyjadrovať ich pôvodná kresba a ako sa v priebehu kôl zmenila.

Príprava: Budeš potrebovať väčší kus papiera a vodné farby/farebné ceruzky. Účastníci nakreslia s tvojou pomocou obrysy Afrického kontinentu.

Svetové skautské centrum Kusafiri je projekt, ktorým WAGGGS skúma, ako môže prevádzkovať Svetové centrum v Afrike využitím už existujúcich zariadení. V októbri 2015 bolo piate Svetové skautské centrum pomenované práve slovom Kusafiri, čo znamená vo svahilskom jazyku „cestovať“. Doteraz sa Kusafiri projekt uskutočnil v Ghane, Južnej Afrike, Rwande, Keni, Nigérii a Benine. Ďalší sa pripravuje na Madagaskare.

Jeden dobrovoľník z každého tímu si nechá nafarbiť spodok nohy a zanechá stopy na mape Afriky na miestach, kde si myslí, že sa Kusafiri projekt uskutočnil. (Prípadne stačí obkresliť obrys nohy farbičkami.) Tím, ktorí bude mať do 5 min najviac dobre zaznačených miest, vyhráva.



Príprava: Na túto aktivitu budeš potrebovať notebook alebo smartfón s internetovým pripojením a kameru alebo smartfón na nahrávanie.

V roku 2016 rozbehlo svetové skautské centrum Sangam projekt s názvom Arts4Change. Počas tohto projektu sa skauti venovali umeniu, a to najmä divadlu, tancovaniu a foteniu. Taktiež naspievali pesničku s názvom „When We Shine“, ktorú si môžeš pozrieť tu: <http://bit.ly/whenweshine>.

Tvojou úlohou je natočiť videoklip k tejto pesničke, ktorým predstaviš skauting vo svojej krajine. Kreativite sa medze nekladú. Môžeš napr. vymyslieť špeciálnu choreografiu, zakomponovať viaceré miesta v tvojom regióne, alebo zapojiť neobmedzené množstvo ľudí.

Ak budeš mať videoklip hotový do 22. Marca 2017, môžeš ho zároveň poslať na „When we shine“ stretnutie.

Zapojiš sa tým do súťaže o účasť na najbližšom Arts4Change projekte, ktorý bude na Madagaskare (Kusafiri) a v Indii (Sangam).

Viac info nájdeš na:
www.whenweshine.org.





Príprava: Nižšie nájdeš zoznam viacerých aktivít. Tím má 10 min, aby splnil čo najviac z nich.

Túto hru hrajú skauti väčšinou počas pobytu v svetovom skautskom centre Our Chalet vo Švajčiarsku, aby si precvičili svoje schopnosti tímovej práce.

a) potopa (potrebný materiál: min. 5 silných vetví, palíc alebo metiel; 3-5 ks dlhšieho lana)

V Our Chalet je ochrana prostredia veľmi dôležitá a preto sa tam všetci snažia recyklovať odpad, zhasínať za sebou svetlo, zatvárať dvere atď. Klimatické zmeny spôsobujú devastujúce potopy na celom svete.

Máte čas 5 minút. Potom sa objaví potopa, ktorá všetko zaplaví. Musíte pomocou materiálu, ktorý máte k dispozícii postaviť sebestačnú štruktúru, aby vášho družinového radcu/oddielového vodcu udržala nad hladinou potopy, ktorá je vo výške kolien. Váš družinový radca/oddielový vodca sám posúdi, či je štruktúra dostatočne bezpečná, pred tým, ako sa na ňu postaví!

b) ponorka (potrebný materiál: väčšia celta alebo plachta, na ktorú sa dokážu postaviť všetci účastníci)

Hostia v Our Chalet sú často krátko d'aleko od domova. Sú iba so svojou skautskou skupinkou po dobu niekoľkých týždňov. Aby neprepadli ponorkovej chorobe musia si vedieť nájsť čas aj na seba a zamyslenie.

Všetci účastníci sa postaví na celtu/plachtu, bez toho, aby sa dotýkali podlahy naokolo. Potom musia pretočiť plachtu na druhú stranu bez toho, aby sa čo i len jeden z nich dotkol podlahy. Ak sa niekto nedopatrením dotkne podlahy, treba začať odznova!

c) sloníci (potrebný materiál: žiadny)

V Our Chalet sa pravidelne organizuje vodcovský kurz pre lídrov.

Všetci účastníci sa postaví za sebou do radu. Svoju ľavú ruku si dajú pomedzi nohy (smerom dozadu)

a pravou rukou chytia ruku pred nimi. Potom musia túto refaz rozuzliť bez toho, aby sa pustili, alebo zdvihli nohy.

Riešenie: <http://bit.ly/ElephantAnswer>

d) rovnováha (potrebný materiál: žiadny)

Our Chalet ponúka aj mnoho zaujímavých outdoorových aktivít.

Celý tvoj tím musí udržať rovnováhu na jednej nohe so zavretými očami po dobu určenú tvojim družinovým radcom/oddielovým vodcom. Máš iba jeden pokus! Môže ti byť udelený bonusový bod, ak pri tom zakričíš svoj pokrik!

e) kantón (potrebný materiál: žiadny)

Vo Švajčiarsku sú štyri oficiálne jazyky: Švajčiarska nemčina, Francúzština, Taliančina a Švajčiarska rétorománčina.

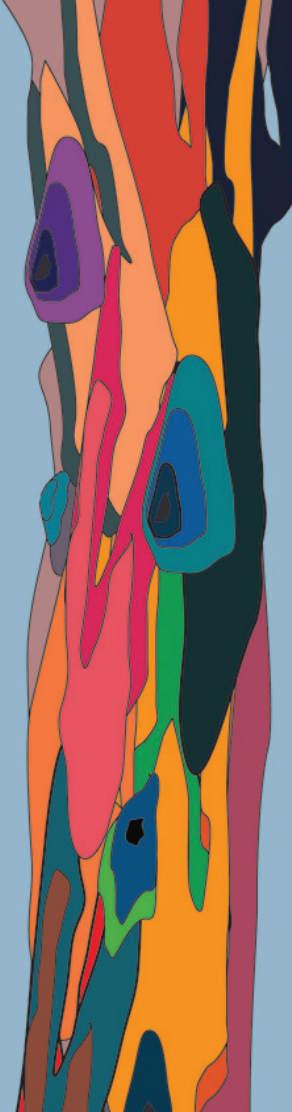
Ako skupina napočítajte spolu do 10 aspoň v dvoch cudzích jazykoch. Ak zvládnete aj tretí jazyk, získate bonus 3 minútý času navyše na splnenie ďalších úloh!

f) mixér peňazí (potrebný materiál: 10 mincí)

Vo Švajčiarsku sa používa peňažná mena Švajčiarsky frank.

Z mincí postavte trojuholník, pričom na spodku budú štyri mince vedľa seba, vyššie tri mince, následne dve a na vrchole jedna. Môžete premiestniť iba 3 mince, aby ste vytvorili podobný trojuholník, ktorý ale bude smerovať do opačnej strany.

Riešenie: <http://bit.ly/TriangleAnswer>



Kmeň

Je čas vytvoriť svoju vlastnú aktivitu!

Prvý krát v histórii Dňa zamyslenia máš možnosť zakomponovať do programu aj svoju vlastnú aktivitu. Máš nejakú obľúbenú pesničku, hru alebo zručnosť, ktorú by si chcel skautov ako aj ich nových kamarátov naučiť? Máš možnosť!

(po splnení úlohy nezabudni účastníkom poskytnúť ďalšiu indíciu)

Vetvy

An abstract illustration of several stylized branches or roots. The branches are rendered in various colors including purple, orange, green, blue, teal, red, and pink. They are set against a light blue background. The branches are thick and have irregular, organic shapes, with some extending from the bottom right towards the top left, and others branching out in different directions.

Vyber si jednu z nasledujúcich aktivít, ktoré majú za cieľ najmä upevnenie charakteru, spoluprácu, kreativitu, komunikáciu a občiansku angažovanosť. Každý tím, ktorý splní jednu z úloh tejto sekcie, dostane indiciu, ktorá mu priblíži, kde sú semienka zmeny ukryté.

1

Pavučina

Potrebný materiál: lepiaca páska – na hru vnútri, lano – na hru vonku

Ak hráte hru vnútri, nalep vodorovne dva kusy pásky na zárubne dverí; vonku môžeš použiť stromy a lano.

Povedz účastníkom, že lepiaca páska/lano je jedovatá pavučina a nesmú sa jej dotknúť. Musia však prejsť cez otvory v pavučine z jednej strany na druhú.

2

Snehová vojna

Potrebný materiál: papier a ceruzky

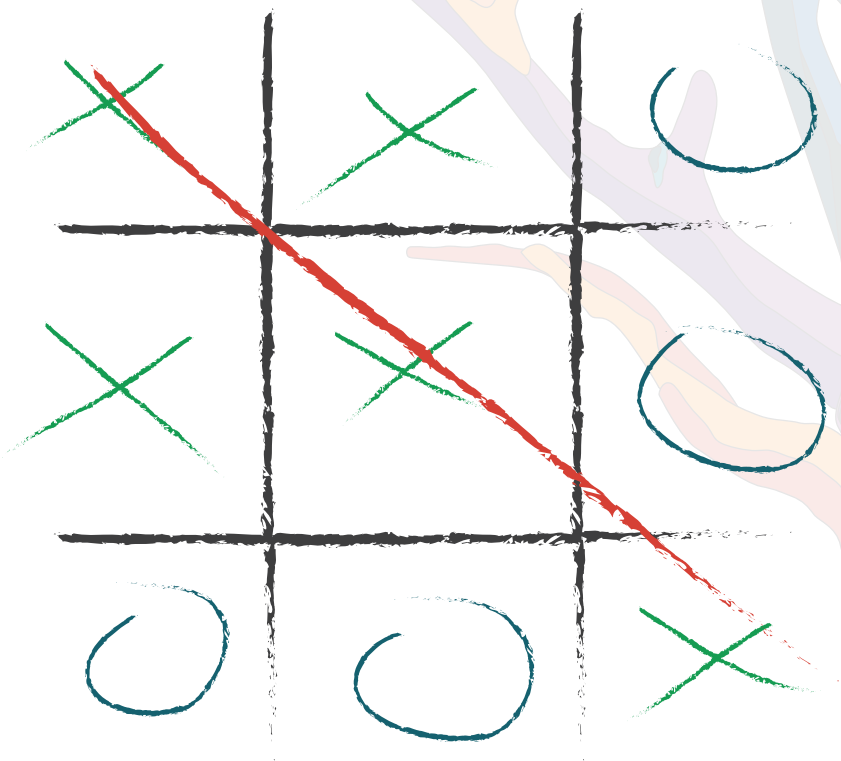
Každý účastník napíše na papier jednu svoju dobrú vlastnosť a jednu vlastnosť, ktorú by chcel mať resp. sa v nej zlepšiť. Následne sa papier pokrčí do formy gule a účastníci hrajú snehovú vojnu. Po približne 1 minúte zoberie každý z účastníkov jednu guľu a prečíta, čo je vnútri napísané. Následne všetci hádajú, kto je autorom textu.

Potom si všetci posadajú do kruhu a diskutujú, čo pre nich znamenajú dobré vlastnosti a ako by mohli docieľiť, aby nadobudli tú vlastnosť, ktorú napísali na papier.

Potrebný materiál: papier a ceruzky

Nakreslite na papier piškvorky.

Následne rozdeľte účastníkov na dva tímy – tím X a tím O. Umiestnite papier na jeden koniec miestnosti a účastníkov na druhý. Potom budú postupne chodiť členovia oboch tímov k papieru a vyplňovať piškvorky. Tím, ktorý bude mať ako prvý vedľa seba 3 rovnaké symboly, vyhráva.



Potrebný materiál: papier a ceruzky

Každý účastník napíše na kúsky papierov slová, ktoré mu práve prídu na rozum (vždy jedno slovo na jeden kus papiera). Papieriky pokrčí a vhodí do nádoby. Keď sú všetci hotoví, začne

družinový radca/oddielový vodca rozprávať príbeh: „Bol krásny deň, keď som neďaleko seba počul, ako niekto povedal, že by rád zasadil strom...“

Následne dá kolovať nádobu s papierikmi a každý účastník si jeden vytiahne. Potom musí doplniť príbeh, pričom musí použiť slovo, ktoré je napísané na papieriku, ktorý si vytiahol.

Táto hra sa hrá dovtedy, kým neostane ani jeden z papierikov.

Hru možno opakovať, pričom ako obmenu môžete použiť rôzne literárne žánre – rozprávku, horor, love story, western, sci-fi, komédiu, tragédiu alebo iné.

Potrebný materiál: samolepiaci papier a ceruzky

Každý účastník napíše na samolepiaci papier meno jedného superhrdinu (napr. Batman). Následne družinový radca/oddielový vodca papieriky zamieša a každému z účastníkov nalepi jeden na čelo. Pointa je v tom, že každý vidí papieriky nalepené na čelách ostatných, ale ten svoj nevidí. Úlohou každého je, aby uhádol meno svojho superhrdinu. Účastníci sa za radom pýtajú ostatných otázky, pričom odpoveď na ne môže byť iba „áno“ alebo „nie“.

Hra končí, keď všetci uhádnu meno svojho superhrdinu.

Hru možno opakovať, pričom za superhrdinov sa dajú dosadiť rôzne iné filmové, hudobné alebo politické osobnosti.

Kvety a ovocie



Dostávame sa do finále. Po úspešnom absolvovaní troch úloh zo všetkých sekcií ste dostali tri indície. Nájdete pomocou nich semienka zmeny? Veľa šťastia pri hľadaní!