



Grôw

Cr  cer • Gr  ndir • نمو

Tenkedagen 2017



INNHOOLD

Velkommen til tenkedagen 2017	1
Utforsk WAGGS-treet	3
Få nye venner	5
Del moroa	7
RØTTER	11
1 Dyrk samhold	12
2 Dyrk Our Cabaña	13
3 Dyrk ditt fotavtrykk	14
4 Dyrk dine danseferdigheter!	15
5 Dyrk utfordringer	16
6 Dyrk Lady Olave Baden-Powells hage	17
7 Dyrk tenkedagsfondet	18
STAMME: Dyrk din egen aktivitet	19
GREINER	21
1 Dyrk medborgerskap	22
2 Dyrk kreativitet	23
3 Dyrk samarbeid	24
4 Dyrk karakterstyrke	24
5 Dyrk kommunikasjon	25
6 Dyrk engasjement	26
BLOMSTER OG FRUKT: #LetsGrow – plant et tre!	28



VELKOMMEN TIL TENKEDAGEN 2017!

I 2017 ønsker vi at feiringen av tenkedagen (World Thinking Day) skal nå flere, og vi inviterer derfor unge mennesker over hele verden til å oppleve hva det vil si å være en del av speiderbevegelsen! Tenkedagsutfordringen for 2017 blir en reise i vekstens tegn, slik at vi kan støtte speidingen og speidergruppene samtidig som vi introduserer bevegelsen vår for nye medlemmer.

Temaet og aktivitetspakken er laget for å passe til WAGGGS-strategien «Connect – Grow – Impact». I 2016 feiret vi de gode bindeleddene vi har mellom de forskjellige delene av bevegelsen vår, og nå er det tid for å vokse.



Visste du at det er omtrent 800 millioner jenter i verden, men at bare 10 millioner av dem er speidere? Dette betyr at vi bare når litt over 1 prosent av dem. La oss gjøre tallet til 100 prosent!

Vi arbeider for en verden der alle jenter har et trygt sted der de kan vokse å få mange spennende, relevante, tilgjengelige og selvledede opplevelser!

*«Fra et lite frø kan det
vokse fram en stor stamme.»*

Aiskylos

Som en del av tenkedagsutfordringen skal speidere over hele verden gå på skattejakt sammen med potensielle nye medlemmer for å finne kimer til endring. Disse frøene er et symbol på arbeidet vi gjør for å gjøre bevegelsen vår større, slik at flere unge kan føle seg myndiggjort og oppdage det potensialet de har i seg.



Få merket for tenkedagen 2017 ved å gå gjennom disse tre stegene:

Steg 1

Få nye venner (side 5–6) ved å finne en gruppering i lokalsamfunnet som ikke har tilgang til speideren, og invitere dem til å bli med på tenkedagsfeiringen. Sammen vil dere få både et fint eventyr og merket for tenkedagsutfordringen!

Steg 2

Del moroa (side 11–26) med å være speider med de nye vennene dine ved å løse mysteriet med de forsvunne kimene til endring. Legg ut på skattejakt ved å velge aktiviteter fra hver del av WAGGGS-treet.

Steg 3

Plant et tre! (side 27–29) Når dere har funnet kimene til endring, kan dere feire tenkedagen og markere begynnelsen på et nytt vennskap ved å plante frøene!



Det er mange måter å få flere WAGGGS-bekjenskaper på!

🌐 www.waggggs.org | www.worldthinkingday.org

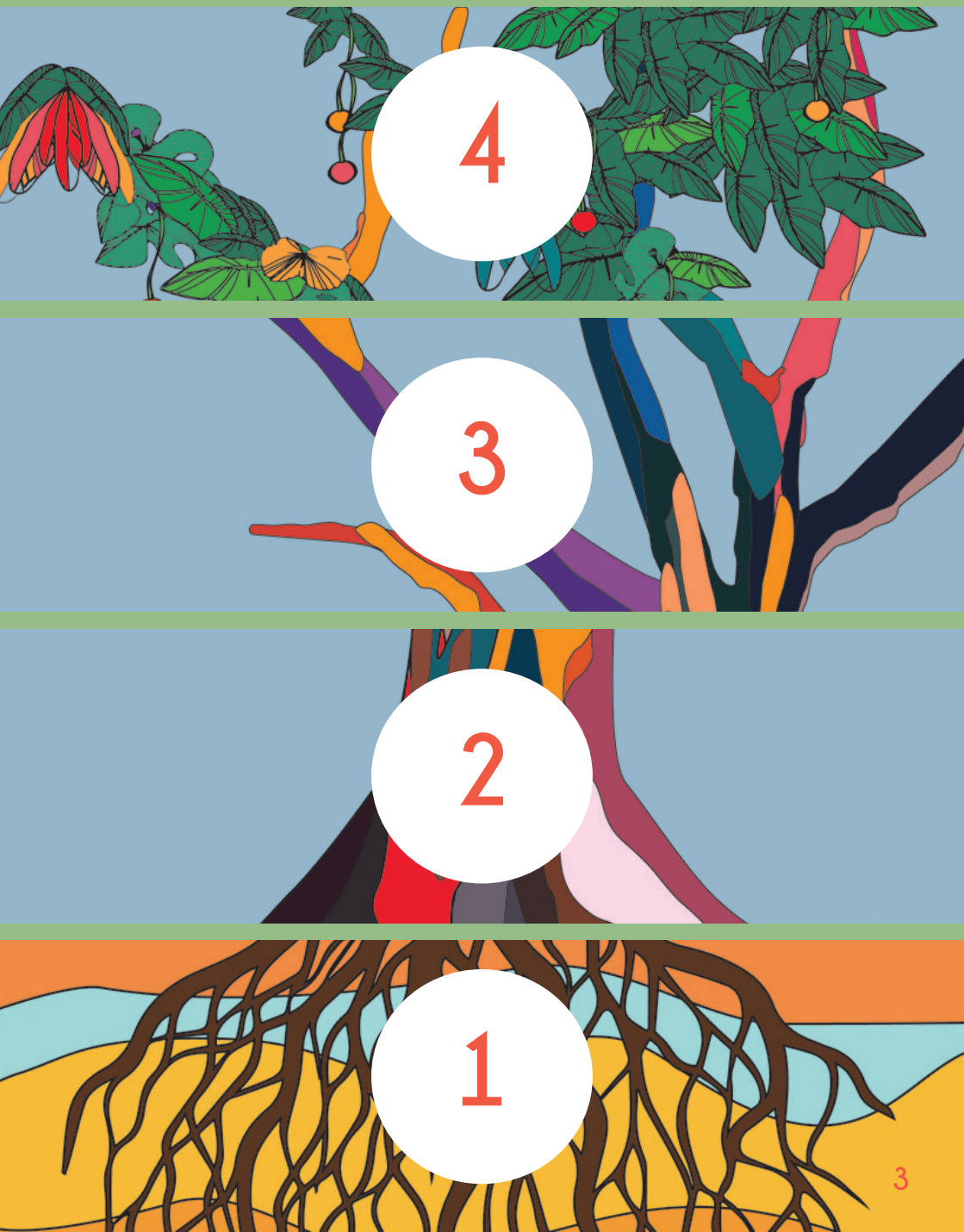
🐦 [@waggggs_world](https://twitter.com/waggggs_world)

📘 [waggggs](https://www.waggggs.org)

✉ wtd@waggggs.org

#WTD2017 #LetsGrow

UTFORSK WAGGGS-TREET



Du kan klippe ut delene av treet og vise dem til alle deltakerne på slutten av skattejakt.



Blomstene og fruktene er alle våre unge medlemmer verden over som vi verdsetter og arbeider sammen med for å skape ansvarsbevisste samfunnsborgere. Når de er klare, blir de kimer til endring.



Greinene er ferdighetene medlemmene utvikler ved å være en del av bevegelsen vår. Ved å bruke WAGGGS-metodikken vil de unge medlemmene utvikle ferdigheter som blir til nytte i den svært omskiftelige verdenen vi lever i. Disse ferdighetene er karakterstyrke, engasjement, samarbeid, kreativitet, kommunikasjon og medborgerskap.



Stammen symboliserer stammen hvordan speidingen må utvikle og tilpasse seg til behovene i alle de 146 WAGGGS-medlemslandene og videre derfra.



Røttene i bevegelsen vår er de to tingene som forener alle WAGGGS-medlemmer i verden: våre felles verdier, som gjenspeiles i lov og løfte, og WAGGGS' metodikk.

FÅ NYE VENNER

Råd til lederne før dere begynner ...

Årets aktivitetspakke til tenkedagen har to formål:

- Den er en ressurs i feiringen av vår verdensomspennende bevegelse og tenkedagen 2017 – en dag der vi feirer internasjonalt vennskap og samler inn penger til prosjekter som er til nytte for 10 millioner WAGGGS-speidere over hele verden.
- Den er et verktøy som er laget for at speidergruppa kan bruke den hele året for å rekruttere nye medlemmer (spesielt jenter), slik at bevegelsen vår kan vokse seg enda større.

Ideer til vekst: _____

- **Ta med en venn:** Alle speiderne tar med en venn som ikke er speider, på tenkedagsmøtet.
- **Skolen:** Ta kontakt med nærmeste skole, og spør om dere kan feire tenkedagen sammen med SFO eller lignende.
- **Aktivitets- og ungdomsklubber:** Finnes det andre organisasjoner i lokalsamfunnet for barn og unge som dere kan invitere til å feire tenkedagen?
- **Andre barne- og ungdomsorganisasjoner eller samfunnsorganisasjoner:** Spør om de kunne tenke seg å samarbeide med dere.
- **Språk:** Hvor mange forskjellige språk snakkes det i landet og lokalsamfunnet? Har dere medlemmer som snakker alle disse språkene, og finnes det måter å inkludere flere på?
- **Nye steder:** Er det noen deler av kommunen eller regionen deres som ikke har speideraktiviteter? Forbundet ditt har mer informasjon om dette.
- **Ta aktivitetene med ut:** Gjennomfør gjerne tenkedagsaktivitetene i en park, på en lekeplass eller et sted der dere vet det vil være barn og unge som kanskje vil få lyst til å bli med.

TIPS

Uansett hvilken målgruppe dere sikter dere inn mot, er det viktig at dere lytter til dem for å forstå om dere må tilpasse tenkedagsaktivitetene til deres behov, og at dere arbeider sammen om å få til gode opplevelser for alle. Ta med speiderne i planleggingen, slik at de får et engasjement for den kommende feiringen og en bedre forståelse av mangfold.

Sjekkliste for vekst:

☐

Ta en diskusjon med speiderne om hvilke andre barne- og ungdomsgrupper som finnes i lokalsamfunnet, og hvem dere kan kontakte. Gjør et godt forarbeid, slik at dere kan diskutere de mulighetene som finnes.

☐

Bli enige om en kommunikasjonsplan, og skriv den ned.

☐

Finn en dato og inviter gruppa/gruppene dere bestemte dere for. Lag invitasjoner og send dem til gjestene deres!

☐

Les gjennom aktivitetspakken på forhånd, og finn ut hva dere må skaffe av materiale og utstyr. Avgjør om dere vil gjøre tilpasninger i aktivitetene. Hold et møte der dere planlegger aktivitetene.

☐

Et bilde sier mer enn tusen ord! Lag plakater eller veggaviser med bilder og tekst som viser hva speiding og speideraktiviteter er. Slik kan potensielle nye medlemmer få et inntrykk av hva bevegelsen vår handler om.

☐

Ha oversikt over hvordan dere melder inn nye medlemmer. Lag en informasjonsbrosjyre om speideren i deres nærområde. Husk å ta med all relevant informasjon.

☐

Ta med et registreringsskjema som deltakerne fyller ut når de kommer.

☐

I begynnelsen av feiringen kan det være fint med en bli-kjent-lek, eller dere kan bruke aktiviteten på side 12.

☐

I etterkant av feiringen kan dere ta kontakt med gjestene og takke dem for at de ble med. Ta med bilder av arrangementet og informasjon om de kommende speidermøtene – i tilfelle de har lyst til å komme igjen!

DEL MOROA:



Finn de forsvunne kimene til endring!

For første gang har WAGGGS laget en skattejakt som både speidere og potensielle nye medlemmer kan gjennomføre sammen for å feire tenkedagen. Den passer perfekt til å bli gjennomført på et møte eller som en del av tenkedagsfeiringen!

Læringsmål	Deltakerne lærer mer om WAGGGS og tenkedagen. Deltakerne føler seg som en del av en verdensomspennende bevegelse. Deltakerne utvikler dagsaktuelle ferdigheter: kommunikasjon, samarbeid, engasjement, kreativitet, karakterstyrke og medborgerskap. Ha det moro!
Tidsbruk	Omtrent 1,5 timer – rundt 5 til 15 minutter per aktivitet. Tidsbruk er angitt i blomstene.
Dere trenger	En leder eller en av de eldste speiderne som kan lede aktiviteten Kimer eller frø som dere planter når dere har gjennomført tenkedagsutfordringen. Ut fra hvor dere befinner dere, kan det være lurt å sjekke ut eventuelle reguleringer i området. Ta gjerne kontakt med fagfolk når dere skal velge hvilke frø dere skal plante. Et kart med ledetråder til hvert av lagene som deltar En krukke eller en boks til å samle inn tenkedagskronen i
Aldersgruppe	Alle aldersgrupper, med mindre aktiviteten sier noe annet
Gruppestørrelse	Lag på minst to personer



Planlegging av aktiviteten:

1 Velg aktiviteter fra disse delene av WAGGGS-treet (helst på forhånd hvis det er mulig):

- **RØTTENE** (side 19–20): Velg én aktivitet.
- **STAMMEN** (side 21–26): Har dere en lek, et spill eller en sang som passer godt på tenkedagen? I så fall har dere nå en glimrende mulighet til å prøve dette ut med de nye medlemmene og dele det med resten av verden!
- **GREINENE** (side 27–28): Velg én aktivitet.

Hvis dere har mer tid, er det bare å gjøre flere aktiviteter!

2 Bestem hvordan dere skal gjennomføre aktivitetene. Skal det være én stasjon for hver aktivitet og rulling mellom dem, eller skal alle gjøre samme aktivitet på samme tid?

3 Del inn gruppa i lag eller patruljer. Hvis det er mulig, bør hvert lag ha like mange medlemmer og ikke-medlemmer. Hvis dere er få, er det nok med to lag, eller dere kan la alle jobbe sammen.

4 Gjem frøene («kimene til endring») i området, rommet eller bygningen dere leker i.

5 Lag et kart med ledetråder til hvor frøene er gjemt. Her er noen eksempler på kart:

- Lag et håndtegnet kart av området eller rommet dere er i, og sett X-er der frøene er gjemt.
- Hvis dere er utendørs, kan du bruke et geografisk kart over området.
- Ta bilder av stedene der frøene er gjemt, og skriv dem ut.
- Skriv ord som forteller hvor frøene er gjemt (for eksempel «skapet»), eller skriv ordene med morsealfabetet (for de eldste).
- Bruk Google Maps eller andre karttjenester på nettet.
- Bruk din egen idé!

Når kartet er klart, klipper du opp kartet i like mange deler som antallet aktiviteter dere planlegger å ha. Når lagene har gjennomført en aktivitet, får de en ny del av kartet. Sørg for at dere har nok kart til alle lagene. Hvis dere for eksempel skal ha tre aktiviteter og to lag, må dere ha to identiske kart som er delt inn i tre forskjellige deler.

Antall lag	=	Antall kart
------------	---	-------------

Antall aktiviteter	=	Antall deler kartet skal klippes i
--------------------	---	------------------------------------

6 Be medlemmene i gruppa og de nye vennene deres om å ta med en krone eller mer som dere samler inn til tenkedagsfondet.

Informasjon til lederen:

• I begynnelsen av skattejakten:

Den som skal lede spillet, introduserer det og leser denne teksten høyt til alle som skal delta (gjør gjerne med innlevelse!):

De magiske kimene til endring er forsvunnet, og vi trenger deres hjelp til å finne dem for å kunne vokse. Hvert lag må arbeide sammen og gjennomføre tre utfordringer. For hver utfordring laget klarer, vil dere få hjelp til å komme nærmere stedet der kimene til endring befinner seg.

Det er bare én regel:

Dere må arbeide som et lag og ha det moro!

• På slutten av skattejakten:

Når alle deltakerne har gjennomført aktivitetene fra de tre delene av WAGGS-treet (røtter, stamme og greiner), har de alt de trenger for å finne ut hvor kimene til endring befinner seg. Avhengig av alderen på deltakerne og størrelsen på gruppa kan du enten oppfordre alle lagene til å arbeide sammen for å finne det hemmelige gjemmestedet eller si at de konkurrerer mot hverandre.

Når gruppa har funnet kimene til endring, leser lederen opp denne teksten:

GRATULERER – dere har funnet kimene til endring!

Kan dere gjette hvem som er kimene til endring i vår bevegelse?

[Les opp teksten om delene av WAGGS-treet på side 4 – begynn med røttene.]

Vi håper dere vil gå ut og være kimer til endring, slik at verden blir et bedre sted.

Ordforklaringer til aktivitetene

Nye venner

er ikke-medlemmene dere har invitert til å bli med på aktivitetene

Speidere

er medlemmene i bevegelsen vår

Deltakerne eller gruppa

betyr alle!

Lagene

er de mindre gruppene som deltakerne deles inn i under tenkedagsutfordringen



Ha det
moro!

An illustration of a tree trunk and its extensive root system. The roots grow downwards through several horizontal layers of different colors: light blue, dark brown, orange, light blue, yellow, orange, and dark brown. The roots are depicted as a complex network of lines. The word 'Røtter' is written in large white letters across the bottom half of the image.

Røtter

Velg én aktivitet

Disse aktivitetene vil lære dere mer om WAGGGS, verdenssentrene og historien om tenkedagen. Hvert lag som fullfører en aktivitet fra denne delen, vil få en kartdel som gjør at de kommer ett skritt nærmere å finne ut hvor kimene til ending er gjemt.

Bli-kjent-aktivitet og introduksjon til WAGGS og speideren

Forberedelse: Sett dere ned i en sirkel, og plasser speiderne innimellom de nye vennene deres. **Gi hver deltaker et papirark.**

Speidere: Lag en enkel tegning av det speideren betyr for dere, uten å snakke med noen.

Nye venner: Lag en enkel tegning av det dere liker best å gjøre på fritiden, uten å snakke med noen.

Deretter sender alle arket til personen til høyre for dem.

Hver person ser på tegningen de nå har fått, bretter papiret i to og skriver øverst hva de tror tegningen viser. Arket sendes til høyre igjen.

Hver person leser beskrivelsen (inne i seg), bretter papiret for å gjemme det som er skrevet, og tegner det som var beskrevet.

Fortsett slik, med å veksle mellom å finne ut hva tegningen viser og å tegne det som var beskrevet, helt til arket er tilbake hos personen som tegnet den første tegningen. Da skal alle sette seg sammen med en ny venn og avsløre hva som ble skrevet og tegnet.

Det er viktig at deltakerne bare avslører ordene eller tegningen fra runden før. Dere kan bruke nye ark eller blokker for hver runde hvis det er enklere enn å bare bruke ett ark, men alt bør sendes rundt samlet.

Spør gruppa: Finner dere noen likheter mellom tegningene?

Oppfordre både speiderne og de nye vennene deres til å dele opplevelser – om hva de liker best å gjøre, og hva speiderbevegelsen betyr for dem.

Valgfritt:

Avslutt aktiviteten ved å lære gruppa en tradisjonell sang, for eksempel denne:

«Make new friends, but keep the old, one is silver and the other's gold.»





Visste du at Our Cabaña begynte med bare noen få hytter? Etter hvert, ved hjelp av speidere over hele verden, vokste senteret til å bli det det er i dag. Hvert år vokser det videre, slik at gjestene kan få oppfylt sine drømmer på et magisk sted som er omgitt av vakre hager og en majestetisk utsikt til en vulkan.

Del alle deltakerne inn i grupper på tre, slik at det bare står igjen én person (LEDEREN). Gruppene må dannes slik: To personer holder hverandre i hendene og lager en CABAÑA (hytte). Den tredje personen plasseres inne i hytta og blir GJEST.

LEDEREN starter leken ved å rope en av disse kommandoene:
CABAÑA, GJEST eller VULKAN

- Hvis lederen roper **CABAÑA**, må alle hyttene, uten å bryte sammen, finne seg en ny gjest. Gjestene må bli der de er.
- Hvis lederen roper **GJEST**, må gjestene forlate hytten sin og finne seg en ny. Hyttene må bli der de er.
- Hvis lederen roper **VULKAN**, begynner hyttene å falle sammen, og gjestene må rømme, slik at det danner seg nye grupper.

I tillegg skal **LEDEREN** prøve å snike seg inn i en CABAÑA samtidig som han eller hun roper kommandordet, slik at en person blir stående igjen til slutt. Personen som blir stående igjen alene, må danse til denne teksten:

*«Finn en maracas, lag et lite hull,
putt nedi frøet, legg oppå litt jord,
og riquiti, riquiti, riquiti chal»*

(Dansen går ut på å slå på en luftmaracas mens man beveger på hoftene).

Etter dansen blir personen den nye lederen og må rope et av de tre kommandordene, og så videre. Hver gang noen blir stående igjen alene, skal han eller hun danse.

Utover i leken kan **LEDEREN** endre på hvor mange som utgjør en gruppe, slik at flere blir stående igjen uten en gruppe. Hvis for eksempel antallet i hver gruppe endres til fire, blir det to «gjester» og to «hytteholdere». På denne måten kan gruppene bli så store som lederen vil.



Forberedelse: Dere trenger et stort ark og vannmaling. Tegn omrisset av Afrika på papiret, med landegrenser. En person dypper foten i maling og setter et fotavtrykk på kartet, på et av landene der Kusafiri har vært. Alternativt kan dere bruke fargeblyanter, slik at deltakerne tegner av føttene sine. Hvis dere har tre grupper som deltar på denne aktiviteten, bør dere ha ett ark for hver gruppe.

Verdenssenteret Kusafiri er et prosjekt som er satt i gang for å finne ut hvordan WAGGGS kan skape en verdenssenteropplevelse ved å bruke de ressursene som allerede finnes i Afrika. I oktober 2015 fikk det «femte» verdenssenteret navnet sitt: Kusafiri World Centre. Kusafiri betyr «å reise ut» på swahili. Så langt har det vært Kusafiri-arrangementer i Ghana, Sør-Afrika, Rwanda, Kenya, Nigeria og Benin. Neste stopp blir Madagaskar!

Gruppa velger en person som skal sette igjen fotavtrykket sitt der Kusafiri-senteret har vært plassert, på kartet over Afrika. Personen må (ved hjelp av resten av laget) gjette så nøyaktig som mulig hvilke land dette er innenfor en oppgitt tid (for yngre grupper kan dette være 3–5 minutter, og for eldre grupper kan det være 1–2 minutter). De må ha så mange riktige land som mulig, og laget med flest riktige svar vinner!



Del de ferdige kartene med WAGGGS på sosiale medier

 @waggs_world

 waggs | kusafiri

 wtd@waggs.org

#WTD2017 #LetsGrow



Forberedelse: Til denne aktiviteten trenger dere en datamaskin eller smarttelefon som er koblet til nettet, og et kamera eller en smarttelefon for å gjøre opptak.

I 2016 arrangerte Sangam-senteret et spesielt arrangement som ble kalt Arts4Change. På dette arrangementet samarbeidet deltakerne med Sangams partnere i lokalsamfunnet om fire kunstrelaterte prosjekter innenfor drama, dans, fotografi og visuell kunst. Alt dette bidro til sammen til et musikkprosjekt som ble ledet av Melinda Carroll. I løpet av arrangementet ble sangen «When We Shine» skrevet, spilt inn og produsert. Dere kan se og høre den her: <http://bitly/whenweshine>

I denne aktiviteten utfordrer vi dere til å lage deres egen musikkvideo ved å bruke sangen «When We Shine» for å vise fram speidingen i deres land. Dere kan være så kreative dere bare vil, for eksempel ved å lage deres egen dans, filme på forskjellige steder i nærmiljøet og invitere så mange som mulig – for eksempel til en flashmob!

Hvis videoen er klar til 22. mars 2017, kan dere sende den inn til «When We Shine»-samlingen.

Noen av de innsendte bidragene vil bli premiert, for eksempel med et stipend for å delta på kommende Arts4Change-arrangementer på Kusafiri-senteret på Madagaskar eller på Sangam i India. Når dere sender inn et bidrag, får dere også tilgang til gratis nedlasting av musikk fra Melinda Carroll.

For mer informasjon, besøk
www.whenweshine.org

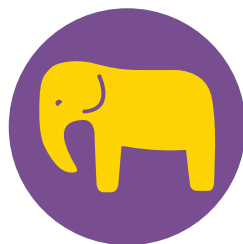
Når videoen er ferdig,
kan dere dele den med WAGGGS
og Sangam i sosiale medier

🐦 @waggs_world | @Sangamwc

📌 waggs | sangamworldcentre

✉️ wtd@waggs.org

#WTD2017 #LetsGrow





Forberedelse: Se utstyrsbeskrivelsen for hver miniaktivitet nedenfor.

Denne aktiviteten gir en smak av spillet *Special Mission Storrow*, som spilles av gjestene når det er arrangementer på Our Chalet. I den fullstendige versjonen av spillet skal gjestene utfordre seg selv og dyrke tankene sine for å løse oppgaver sammen med laget sitt. Dere har bare 10 minutter på å løse så mange oppgaver dere klarer. Er dere klare?

a) OVERSVØMMELSE (utstyr: minst 5 sterke greiner, rajer eller kosteskaft, og 3–5 tauruller):

På Our Chalet er det viktig å verne om miljøet, og både gjestene og de som jobber der, arbeider hardt for det ved å kildesortere avfall, skru av lys, holde dører lukket og så videre. Klimaendringene fører til flere ødeleggende flommer over hele verden.

Når det har gått fem minutter, kommer det en flom som gjør alle våte på føttene! Ved å bruke utstyret dere har fått utdelt, må dere lage et byggverk som holder seg selv oppe, og som kan holde lederen over vannet under flommen. Det ser ut til at flommen vil gå opp til knehøyde. Lederen vil bedømme hvor trygt byggverket er, før han eller hun tester det!

b) SNU TELTDUKEN (utstyr: en presenning eller et laken som er litt større enn det som trengs for at alle skal få plass – om nødvendig kan du brette det for å gjøre det mindre):

Gjestene på Our Chalet reiser ofte sammen med troppen eller enheten hjemmefra. Når man er langt hjemmefra og tilbringer en uke eller en måned med de samme personene, er det noen ganger nødvendig å være kreativ for å få litt tid for seg selv, samtidig som man må ta vare på gruppefølelsen.

Få alle til å stå på teltduken, og uten å være borti gulvet eller bakken rundt teltduken skal dere snu den slik at alle medlemmene nå må stå på den siden som nettopp lå ned mot bakken. Hvis dere kommer borti gulvet eller bakken utenfor teltduken, må dere begynne på nytt!

c) ELEFANT (utstyr: ingenting):

Our Chalet er vertskap for et lederskapsseminar der dere kan lære om det å være en del av en gruppe, og hvordan man leder en gruppe. Denne aktiviteten utfordrer samarbeidsevnenes deres.

Still opp alle på laget på en rekke, slik at dere ser inn i ryggen på hverandre. Plasser venstrehånden mellom beina dine (fra framsiden), og med høyrehånden tar du tak i hånden framfor deg. Nå skal dere prøve å vikle opp floken. Kjeden brytes hvis noen slipper hendene til hverandre eller løfter føttene fra bakken. Hvis det skjer, må dere begynne på nytt!

Løsning: <http://bitly/ElephantAnswer>

d) BALANSE (utstyr: ingenting):

Our Chalet har mange programaktiviteter der dere kan utfordre dere selv gjennom utendørsaktiviteter. Balansering på en hengebro i en klatreløype er en av utfordringene man kan prøve seg på.

Hele laget må balansere på én fot med øynene lukket fram til den valgte tiden er ute! Dere har bare ett forsøk, så vær forsiktede så dere ikke tar nedi med foten! Dere kan få et bonuspoeng ved å synge en leirbålsang!

e) TELLING (utstyr: ingenting, eventuelt en parlør eller lignende hvis det er nødvendig):

Sveits har fire offisielle språk: tysk, fransk, italiensk og retoromansk.

Som en gruppe skal dere telle ti til på et annet språk enn det flertallet av laget har som morsmål. Hvis dere kan telle på to andre språk, får dere tre minutter ekstra til å fullføre oppgavene!

f) MYNTTRIKS (utstyr: 10 mynter):

Myntenheten i Sveits er sveitsiske franc!

Legg opp myntene i en trekant (fire rekker med 4 + 3 + 2 + 1 mynter). Hvordan kan dere få den til å peke i en annen retning ved å bare flytte på tre mynter?

Løsning: <http://bitly/TriangleAnswer>



Forberedelse: Til denne aktiviteten trenger dere papir og fargeblyanter, eller farget kritt for å kunne tegne på gulvet.

Olave Baden-Powell var den første sjefen for jentespeiderne, og hun bidro til å få jentespeiding fram i lyset. Hun var så glad i organisasjonen sin at barnebarnet en gang sa at bestemoren hans aldri var å se uten at hun hadde en jentespeidernål på seg – «selv ikke når hun drev med hagearbeid!»

Her på Pax Lodge har vi en vakker hage som vi er spesielt glade i å nyte om sommeren. Nå skal du utforme din egen hage!

Alle hager begynner med litt jord – eller mye jord. Det er gjennom denne at hagen får næringsstoffene den trenger for å vokse. Tegn en strek som skal være jorda, og skriv på gruppas/enhetens navn. Det skal gi dere den støtten dere trenger for å vokse.

Deretter skal dere lage et blomsterbed. Tegn en blomst for hvert medlem i gruppa. Skriv et positivt ord som beskriver hver person, på stilken deres.

Tegn deretter et tre med fem greiner. På hver grein skriver du navnet på en av regionene i WAGGGS (Asia Pacific, Africa, Europe, Arab og Western Hemisphere). Etterpå tegner du sola og skriver «WAGGGS» på den. WAGGGS gir alle sine medlemmer muligheten til å vokse til sitt ytterste.

Etterpå tegner dere en sol og skriver navnet på speiderforbundet deres i den. Alle hager trenger også litt regn for å blomstre, og speiderforbundet deres kan bidra til denne veksten gjennom hjelp og støtte.

Til slutt skal hver enkelt tegne seg selv i speiderdrakt mens de nyter den praktfulle hagen.

Som du ser, skal det mye til for å få en hage til å vokse. På samme måte er det mange ting som har gjort til at du er der du er i dag, og de vil fortsette å støtte deg gjennom speideropplevelsene dine.

Del hagen deres med oss!

Når hagen er ferdig, kan dere dele den med WAGGGS og Pax Lodge i sosiale medier

 @waggggs_world | @PaxLodge

 waggggs | PaxLodgeFriends

 wtd@waggggs.org

#WTD2017 #LetsGrow



Forberedelse: Finn fram en krukke eller et glass deltakerne kan bruke til å samle inn penger til tenkedagsfondet. Ta med et kamera eller en mobiltelefon som kan ta bilder (valgfritt).

Tenkedagsfondet bidrar til at WAGGGS kan gi støtte og muligheter til jenter, unge kvinner og medlemsorganisasjoner over hele verden, i tillegg til at vi kan utvide organisasjonen vår med land som Algerie, Albania, Etiopia, Laos, Mosambik og Tadsjikistan.

I 1932 skrev Olave Baden-Powell et brev til alle jentespeidere og ba dem om å sette av en penny for å støtte opp om jentespeidingen over hele verden. Ideen er enkel: En penny (eller en krone) kan virke lite, men 10 millioner av dem kan bidra til vekst i bevegelsen vår og være til hjelp for speidere over hele verden.

Be hver person om å legge sin mynt i krukka/glasset, og tell opp hvor mye dere allerede har samlet inn sammen. Dette er deres tenkedagsfond, og nå er utfordringen å få det til å vokse! Lag et tre av myntene, og ta et bilde av det. Tenk på et budskap som dere vil skal følge med bildet, og bruk det som en del av opplegget for å samle inn penger. Se hvor mange mynter dere klarer å samle inn fra venner og familie den neste måneden, og legg dem i krukka eller på glasset. I slutten av måneden teller dere opp hvor mye dere har fått inn, og så kan dere tenke over hva WAGGGS kan gjøre med denne støtten.

Alternativt – hvis dere gjennomfører aktivitetene utendørs eller på et offentlig område – kan deltakerne fortelle andre om tenkedagen og spørre om lokalbefolkningen har lyst til å støtte tenkedagsfondet.

For å lese mer om tenkedagsfondet kan du besøke www.worldthinkingday.org

Visjon for 2020

Visste du at WAGGGS både hjelper de 146 medlemsorganisasjonene sine til å vokse og arbeider med å starte opp speiding for jenter i nye land? Vår visjon for 2020 er at WAGGGS har 12 millioner medlemmer i 154 land.

Vil du bidra til det?





Stamme

Det er tid for at dere lager deres egen tenkedagsaktivitet!

For første gang i tenkedagsmerkets historie er en av aktivitetene at dere skal lage deres egen aktivitet!

Har dere en favorittsang, favorittlek eller favorittaktivitet dere vil dele med de nye vennene deres under feiringen? Nå er det tid for å dele!

Til denne delen av utfordringen har dere to muligheter:

Gjennomfør en aktivitet
med gruppa dere
har invitert til å feire
tenkedagsmøtet med dere

ELLER

Be speiderne om å lære bort en sang
eller lek til de nye vennene sine, og
så kan de nye vennene lære bort noe
til speiderne

Hvert lag som gjennomfører denne aktiviteten, vil få et hint som tar dem ett skritt nærmere kimene til endring.

Vil dere dele aktiviteten deres?

WAGGGS vil gjerne samle inn alle de gode aktivitetene og lage et nettbibliotek med tenkedagsaktiviteter fra hele verden. Gå til www.worldthinkingday.org for å finne nettskjemaet, og legg til informasjonen i tabellen nedenfor. Vi vil dele så mange aktiviteter som mulig, slik at andre grupper kan bli inspirert og kanskje bruke nettopp deres aktivitet som en del av sin tenkedagsfeiring.

Navn på aktiviteten	
Land	
Mål	
Tidsbruk	
Forberedelser	
Aldersgruppe	
Hva går den ut på	
Navn på gruppe, tropp eller enhet	
Vil du dele e-postadressen til enhetens/gruppas leder, slik at andre speidergrupper kan ta kontakt (valgfritt)?	
Kilde	

Visste du at dere kan vinne en pris ved å fullføre tenkedagsutfordringen 2017 og introdusere speiding for nye grupperinger?

Temaet for Olave Awards 2017 er «EKTE opplevelser for flere»

For mer informasjon kan du besøke nettsiden vår: www.wagggs.org/OlaveAwards

Greiner



Velg én aktivitet

Disse aktivitetene er laget for å utvikle karakterstyrke, engasjement, samarbeid, kreativitet, kommunikasjon og medborgerskap hos medlemmene våre. Velg ut den aktiviteten du synes passer best til behovene og interessene til speiderne. Hvert lag som fullfører en aktivitet fra denne delen, vil få en kartdel som gjør at de kommer ett skritt nærmere å finne ut hvor kimene til endring er gjemt.

Forberedelse: Sett dere inn i en tradisjonell type kroppsmaling som er relevant for deres kultur, eller lær dere mer om stammekunst fra en annen kultur. Kanskje noen av de nye vennene deres kommer fra en region eller et land som har en spesiell type kunst dere kan bruke? Hvis ikke kan dere bruke eksempelet med warlikunst fra India.

Denne aktiviteten introduserer gruppa for grafisk fasilitering, som lar deltakerne reflektere over og diskutere ting som er viktige for dem. Dere kan for eksempel ta opp ting som skjer på skolen, hjemme eller i lokalsamfunnet.

Deltakerne kan male tankene sine i form av symboler på det felles bildet. Det er enkelt å gjøre dette med warlikunst fordi den inneholder enkeltfigurer som kan settes sammen for å uttrykke tanker, mål og så videre.

Warlikunsten bruker ofte bilder av folk som arbeider sammen, danser, synger og feirer. Deltakerne kan visuelt sett få sirkelen sin til å vokse og dermed se for seg endringen de ønsker å skape. Det ferdige maleriet kan brukes til å uttrykke et ønske om endring eller en motivasjon for vekst ved at dere deler det i sosiale medier eller med andre grupper.



Forberedelse: Dere trenger én pakke byggematerialer (kortstokker, tannpikere, gummistrikker, gule lapper e.l.) til hvert lag, bind for øynene (nok til alle deltakerne på lagene), en elektrisk vifte og en klokke eller mobiltelefon for å ta tiden.

Be gruppa se for seg at dere er på ekspedisjon i arktiske strøk og på vei gjennom den forblåste tundraen. Be laget om å velge en leder som skal vise vei på ekspedisjonen. Når det blir storm, må laget sette opp et nøddly for å overleve. Lederen har forfrosne hender, så han eller hun kan ikke fysisk bidra med å bygge lyet, og resten av laget er snøblinde, så de kan ikke se noe.

Runde 1: Gi hvert lag et sett med byggematerialer, og be alle om å ha bind for øynene unntatt lederen. Lederen må gi instruksjoner, og laget må gjøre som hun eller han sier uten å kunne se noe. De har bare sju minutter på å gjennomføre oppgaven!

Hvis gruppa er yngre, kan du sløyfe øyenbindene og gi deltakerne litt mer tid. Du kan også justere vanskegraden ved å gi bedre byggematerialer – for eksempel trepinner i stedet for tannpikere.

Når tiden er ute, slår du på den elektriske vifta – en arktisk vind! Se om de har bygget et ly som holder dem trygge.

Runde 2: Lederen kan bytte plass med noen på laget. Gi laget fem nye minutter, og la vifta gå mens laget bygger lyet sitt.

Spør laget om hva de synes om de to rundene. La dem reflektere over hvordan lederen veiledet dem, og hvor engasjert de var i å fullføre oppgaven.

Forklar at vi noen ganger møter utfordringer på veien selv om vi er bestemt og engasjert i å oppnå noe. Kan de nevne ting i livet sitt som gjør dem engasjert?

Vil du utvide det internasjonale nettverket ditt med venner fra speidergrupper i andre land? Besøk brevvennforumet på GLOW, og legg ut en forespørsell.

glow.waggs.org



Forberedelse: Dere trenger kraftig teip og streng. Hvis dere skal leke innendørs, teiper du opp to strenger på tvers av en korridor – den ene på omtrent 1 m høyde og den andre på rundt 1,5 meter. Hvis dere skal være utendørs, kan du feste strengen mellom to trær eller gjerdestolper.

Si til deltakerne at de skal forestille seg at strengen er et giftig edderkoppnett. Lagene må få alle medlemmene gjennom åpningen mellom strengene uten å røre ved strengene. Du kan øke vanskelighetsgraden ved å sette opp flere strenger.



Forberedelse: Dere trenger papir og blyanter til alle.

Alle i gruppa får beskjed om å skrive sin beste egenskap og en egenskap de ønsker forbedre, på lappene sine, og deretter skal de krølle dem sammen til «snøballer».

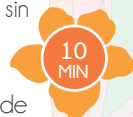
Når lederen gir startsignalet, skal gruppa ha «snøballkrig» og kaste disse lappene rundt omkring i rommet.

Etter et minutt eller to stoppes spillet, og alle blir bedt om å ta opp en håndfull snøballer fra gulvet.

Deretter skal de åpne lappene og etter tur lese dem opp og gjette på hvem som skrev hver enkelt lapp.

Spør **gruppa:** Var det noen hadde satt opp en egenskap du ønsker å forbedre som sin beste egenskap?

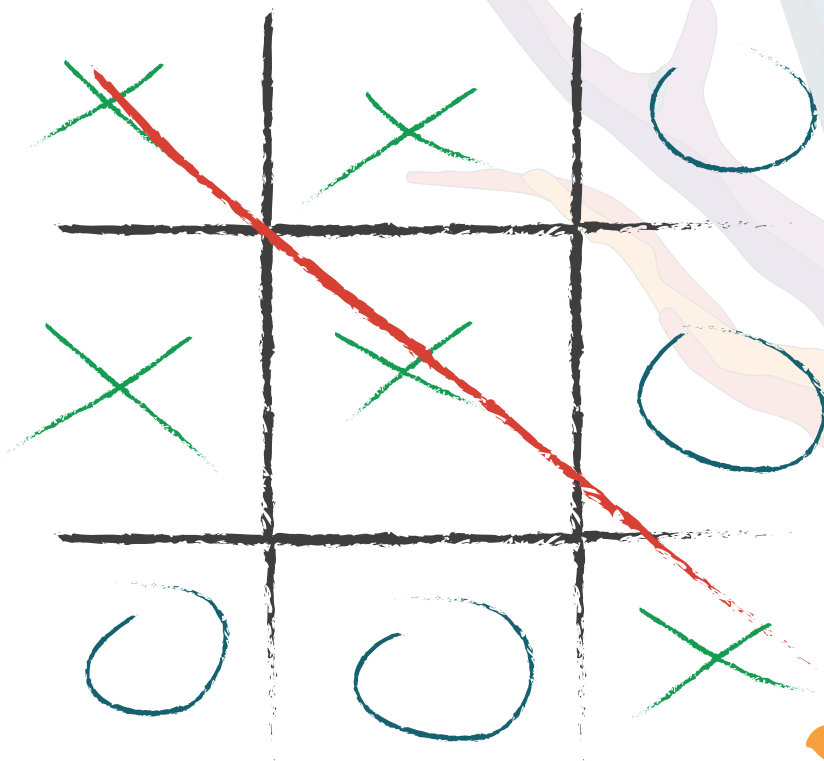
Be **deltakerne** om å gå sammen to og to eller i små grupper for å koble sammen gode egenskaper med ønsker om forbedringer. Be deretter deltakerne om å tenke ut tre ting sammen som de kan gjøre for å bli bedre i løpet av den neste måneden.



Forberedelse: Tegn opp et rutenett på 3×3 ruter, som på bildet nedenfor, på en blokk eller med kritt på gulvet.

Del inn deltakerne i to grupper. Sett opp rutenettet i den ene enden av rommet, og still opp de to lagene i den andre enden. Ett lag er X-er, og det andre er O-er. Hvis det er mange nok på laget (ni totalt), kan du si at de selv skal være X-er og O-er. Hvis ikke bruker dere bare en blyant eller kritt.

Lagmedlemmene må løpe til brettet, skrive på (eller forme seg til) en X eller O der de tror det er best for laget. Det første laget som får tre på rad vannrett, loddrett eller diagonalt, vinner. Det er viktig at gruppa kommuniserer godt underveis i denne stafetten. Dere kan spille flere runder for å kåre et vinnerlag.



Forberedelse: Dere trenger en blyant eller penn og fem små papirlapper eller nok gule lapper til alle deltakerne. I tillegg trenger dere en boks eller hatt å legge lappene i.

Hver deltaker skriver ned det første ordet de kommer på, på lappen. Alle gjør dette minst fem ganger – og gjerne mer. Aktiviteten fungerer bedre med mange ord. Alle lappene med ord legges i boksen.

Be alle om å sette seg i en ring, og sett boksen i midten. Målet er å lage en historie av alle ordene på lappene i boksen. Lederen begynner med å si: «Det var en vakker dag, og langt unna hørte jeg en stemme si: Jeg vil så gjerne plante et tre ...»

Nå skal hver deltaker bidra til historien etter tur. Hver gang skal de ta opp en lapp og fortsette historien ved å bruke ordet på lappen de har i hånden. Gruppa må bruke så mange lapper som mulig! Aktiviteten er over når alle lappene fra boksen er brukt opp.

Hvis du vil lære mer om den unike WAGGS-metodikken, kan du lese *Prepared to Learn, Prepared to Lead!*

www.waggs.org/p2lp2l



Blomster og frukt



La oss vokse, feire og dele!

Det er tid for å invitere alle speidere i hele verden og de nye vennene deres til å plante det som skal bli kimer til endring!

#LetsGrow – plant et tre!

Hvis dere har kommet hit, betyr det at dere har lyktes med å finne de forsvunne kimene til endring. Bra jobba! Vi håper dere har hatt det gøy med tenkedagsutfordringen så langt, og at dere har fått nye venner. Den siste delen av denne utfordringen handler om å feire de nye vennskapene. Bruk kimene til endring eller skaff noen treskudd, og plant dem.

Nyttige tips om planting hvis dere bruker ...

Frø

- Frøene kan fordeles i enkeltbeholdere eller i frøkasser. Det er viktig å passe på at frøene plantes på anbefalt dybde. Følg instruksjonene på hver pakke for å finne ut hva som er riktig dybde, og hvilken type jord frøene skal plantes i.
- Når dere fordeler ut frøene, bør dere fylle beholderen eller frøkassen med fuktig jord opp til 1–2 centimeter fra kanten. Jevn ut jorda ved å riste eller slå forsiktig på beholderen.
- Etter at dere har plantet frøene, kan dere vanne dem forsiktig og passe på at de er fuktige, men ikke våte.
- Prosessen kan ta alt fra noen få dager til flere måneder, avhengig av art og vekstforhold. Når frøene er klare, kan dere flytte kimplantene til et lysere sted. Det kan hende dere bør stille kimplantene innendørs noen måneder før dere planter dem ut. Prøv å gi de unge plantene så mye sollys som mulig.

Skudd

- Velg et utplantingssted, og be om tillatelse.
- Grav et hull som er like dypt som røttene og dobbelt så bredt.
- Sjekk om jorda rundt hullet er for hard – hvis den er det, bør du løsne litt opp i den med spaden.
- Ta skuddet ut av beholderen. (Røttene er treets blodårer, og de fungerer best hvis de ikke er viklet sammen, så det kan hende du bør rette dem ut hvis de ligger i en klump etter å ha vokst i beholderen.)
- Plasser treet i hullet, og pass på at jorda er på samme nivå i forhold til treet som da det vokste i beholderen.
- Fyll området rundt røttene med jord, og pakk sammen jorda med hender og føtter for å være sikker på at det ikke danner seg luftlommer.
- Lag en liten dam rundt stammen/stilken som er på samme størrelse som hullet, og bruk jord som er til overs eller torvbiter for å holde vannet på plass.
- Gi det nye treet rikelig med vann for at det skal begynne å trives i sitt nye hjem.

Feir og del det dere gjorde på tenkedagen, med resten av verden!

Når dere har plantet treet, kan dere ta et gruppebilde og finne en passende bildetekst som har med ordene «vekst» og/eller «Let's Grow».

Del bildet og teksten deres på sosiale medier med disse emneknaggene: **#LetsGrow** og **#WTD2017**

Sjekk også hva andre speidere og speidergrupper har gjort!



Gratulerer! Nå har dere fullført tenkedagsutfordringen for 2017!

🌐 www.waggs.org | www.worldthinkingday.org

🐦 [@waggs_world](https://twitter.com/waggs_world)

📘 [waggs](https://www.waggs.org)

✉ wtd@waggs.org

#WTD2017 #LetsGrow



«Når vi planter trær, planter vi frø for fred og frø for håp.»

Wangari Maathai

Vi vil få takke alle frivillige og ansatte i WAGGGS og ved verdensspeidersentrene for at dere pleier speidingens frø, uansett hvor i verden de er plantet. Dere er vannet og lyset som gjør at bevegelsen vår vokser for hver dag som går, slik at flere og flere får det engasjementet som kreves for å endre verden.

Tekst av Nefeli Themeli

Design av Andriana Nassou

Norsk oversettelse av Eirik Ulltang Birkeland

© WAGGGS, 2016

World Association of Girl Guides and Girl Scouts

World Bureau

12c Lyndhurst Road

London, NW3 5PQ, UK

Telefon: +44 20 7794 1181

E-post: wtd@wagggs.org

Nettsider: www.wagggs.org | www.worldthinkingday.org

Skann QR-koden
nedenfor for å laste ned
dette heftet



Org.nr. (Registered Charity No.): 1159255