



girls worldwide say

“ensemble, nous pouvons en finir avec l'extrême pauvreté et la faim”



Journée mondiale de la Pensée 2010

activités

Il y a tellement de choses que vous pouvez faire pour célébrer la **Journée mondiale de la Pensée** ! Vérifiez la liste suivante des activités qui vous aideront à vous informer sur la faim et la pauvreté dans le monde.

Pour décrocher un insigne, **complétez six activités** comprenant au moins une activité de collecte de fonds. Réunies sous le titre 'idée de collecte de fonds', les activités de collecte de fonds ne sont toutefois que des suggestions et vous pouvez leur substituer d'autres du même genre. Les insignes sont en vente et il n'est pas obligatoire d'achever les activités.

1

Plus jeunes membres : les choux. Essayez ce jeu des jeannettes du Zimbabwe : le meneur a besoin d'une nappe ou d'une couverture. Quand il crie 'choux', tous les joueurs doivent se mettre en boule comme un chou et fermer les yeux. Le meneur couvre l'un des joueurs de la couverture et demande aux autres d'ouvrir les yeux. Ils doivent deviner quel est le joueur sous la couverture. Le premier à donner la bonne réponse gagne la partie !

2

Plus jeunes membres : un dollar par jour. D'après l'OMD 1, la pauvreté extrême, c'est vivre avec moins d'un dollar US par jour. Renseignez-vous sur son équivalent dans votre monnaie et réfléchissez à ce que vous pourriez acheter avec ce montant..



Idée de collecte de fonds ! Confectionnez une boîte à souhaits. Renoncez à vous faire un petit plaisir et versez l'équivalent d'un dollar par jour, ou par semaine, dans votre boîte du 1^{er} janvier au 22 février. Vous pouvez également agir de même entre la Journée mondiale de la Pensée et le Jour de la célébration du centenaire, le 10 avril.

3

Plus jeunes membres : Le mouton et l'hyène. Essayez ce jeu animé du Soudan. Un joueur fait le mouton, un autre l'hyène et le reste représente la clôture. Les joueurs représentant la 'clôture' se tiennent la main et forment un cercle autour du mouton, l'hyène étant à l'extérieur. Les joueurs de la clôture doivent rester très proches les uns des autres pour empêcher l'hyène de pénétrer dans le cercle. Une fois que l'hyène y parvient, la partie se termine et deux autres joueurs adoptent le rôle du mouton et de l'hyène.

4

Découvrez un pays de l'Afrique subsaharienne, de l'Asie du sud-est ou d'Amérique centrale. Procurez-vous éventuellement un livre qui parle de la vie des enfants de différents pays. Écrivez avec vos amis une petite pièce sur la vie dans la misère et jouez-la devant votre groupe.



Idée de collecte de fonds ! Organisez un concours de talents, éventuellement avec vos amis. Faites payer l'entrée et donnez les recettes à la Journée mondiale de la Pensée.



activités

5

Festin du terroir. Célébrez la Journée mondiale de la Pensée en préparant un festin de produits locaux, comme des plantes cultivées dans votre pays, de la viande produite dans la région. Pourriez-vous passer une semaine à ne consommer que des aliments produits dans un rayon de 160 km de chez vous ? Comment vous renseigner sur l'origine des aliments que vous consommez ?

6

Jeu des vies. Les joueurs forment un cercle avec au centre des sucreries ou de petits morceaux de fruits. Chacun reçoit une carte décrivant une situation (par ex. veuve de guerre élevant trois enfants avec des revenus très faibles) avec le nombre de sucreries qui lui correspond. Chacun compare le nombre de ses bonbons à la fin du jeu. Discutez des différentes façons dont la guerre peut affecter l'accès des gens à la nourriture.



Idée de collecte de fonds ! Confectionnez des sucreries (sous la supervision des adultes le cas échéant) et vendez-les dans votre communauté.

7

Disettes. Renseignez-vous sur les disettes qui ont frappé votre pays dans le passé. Réfléchissez à l'histoire d'une petite fille vivant à l'époque des famines dans le passé, rédigez-la et racontez-la à votre groupe.

8

Khinkali (raviolis géorgiens). Les Khinkali sont un plat traditionnel très prisé en Géorgie. Mélangez de la viande hachée, des oignons et des épices. Faites une pâte avec de l'eau et de la farine et découpez des disques fins. Placez une cuillerée du mélange de viande au centre de chaque disque et repliez les bords pour former des plis. Faites bouillir les raviolis dans de l'eau salée pendant 15 minutes. Si vous avez accès à l'internet, recherchez la recette complète. Essayez-la à vos réunions ou à votre camp.

9

Aliments quotidiens. Renseignez-vous sur les différentes sortes d'aliments consommés dans l'un des pays dont nous avons parlé (Soudan, Géorgie, Haïti, Maldives ou Zimbabwe). Vous pourriez essayer de vous en procurer une petite quantité à essayer avec votre groupe. En quoi ressemblent-ils à la nourriture de chez vous ?



Idée de collecte de fonds ! Organisez un repas 'Monde riche, monde pauvre' en vendant des tickets au prix d'un repas normal. Vendez 80 pour cent de tickets rouges et 20 pour cent de tickets verts et demandez à tout le monde de s'asseoir ensemble. Donnez aux personnes avec un ticket rouge une petite quantité d'aliments basiques (pain ou riz et soupe ou eau) tandis que les personnes au ticket vert recevront un repas plus consistant. Rien de tel pour démontrer le problème car les tickets verts seront gênés de manger avec des personnes moins bien servies qu'eux, tandis que les personnes au repas basique se sentiront encore plus privées en voyant d'autres consommer un repas complet. Une fois que vous aurez pris en considération le coût du dîner, donnez le reste à la Journée mondiale de la Pensée.

10

Bodu Beru. Cette musique et danse traditionnelle des Maldives doit son nom au tambour Bodu Beru. Renseignez-vous sur la musique pour percussions dans le monde entier et proposez une courte présentation à votre groupe.



Idée de collecte de fonds ! Réunissez vos amis musiciens et essayez de vous transformer en joueur des rues. Encouragez le public en passant un chapeau dans la foule.



activités

11

Jeu équitable. Utilisez ce jeu pour montrer l'impact de la distribution inégale des ressources. Répartissez-vous en deux groupes, une équipe disposant de deux fois plus de joueurs que l'autre. Déposez 15 petits aliments sur un plateau ou une table. Les joueurs ont deux minutes pour les enregistrer dans leur mémoire. On couvre ensuite ces objets et les joueurs doivent mettre par écrit tous ceux dont ils se souviennent. Le petit groupe est celui qui a accès aux ressources, si bien que chaque joueur a un crayon/stylo, un morceau de papier, une chaise, et est assis peut-être même près des objets. Le groupe plus important, quant à lui, dispose d'un seul crayon et se tient à une certaine distance. Après le jeu, discutez des impressions de chaque groupe sur ce traitement inégal. Était-il équitable d'agir ainsi ? Avez-vous en tête des exemples où la vie est ainsi pour votre communauté ou d'autres communautés ?

12

Qu'est-ce-que le commerce équitable ? Que signifie-t-il ? Pourquoi est-il préférable d'acheter des produits équitables ? Apprenez à reconnaître des produits du commerce équitable et parlez-en à vos amis.



Idée de collecte de fonds ! Organisez une tombola dont les prix seront des produits équitables.

13

Ma représentation de la pauvreté. Qu'est-ce que cela signifie de vivre dans la pauvreté dans votre pays ? Parlez-en à vos amis et à vos parents. Faites un dessin pour montrer ce que vous avez découvert et exposez-le au local.

14

La pauvreté et la faim : jeu des serpents et des échelles (variante du jeu de l'oie). Prenez un morceau de carton de 40 cm x 40 cm et divisez-le en une grille de 10 X 10 carrés. Numérotez l'échiquier en inscrivant le chiffre 1 sur la case du bas à gauche, en partant de gauche à droite et en remontant sur l'échiquier pour atteindre le chiffre 100 dans le carré en haut à gauche. Dessinez sept échelles et sept serpents qui relient différentes cases les unes aux autres. Sur les autres cases, inscrivez les instructions suivantes :

- **Votre récolte n'est pas bonne, reculez de trois espaces**
- **Vous n'avez pas le droit d'aller à l'école, reculez de trois espaces**
- **Votre récolte a réussi et vous en vendez l'intégralité au marché, avancez de trois espaces**
- **Vous obtenez une subvention pour créer une petite entreprise, avancez de trois espaces**

Vous aurez besoin d'un pion pour chaque joueur et de dés. Jetez les dés et déplacez le pion en fonction des résultats. Si vous atterrissez sur une échelle, vous pouvez monter si vous donnez une raison expliquant pourquoi vous vous hissez hors de la misère. Si vous tombez sur un serpent, alors vous devez descendre en glissant à moins de donner une raison expliquant pourquoi vous pourriez 'tomber dans la misère'. Le premier qui arrive à la case 100 est le gagnant !



Idée de collecte de fonds ! Organisez un concours sportif. Demandez aux joueurs un droit d'inscription modique. Des équipes d'enfants pourraient jouer contre des équipes d'adultes ! Demandez aux entreprises locales de parrainer cet événement.



activités

15

Qualité de vie : Dessinez une fille ou un garçon – pourquoi pas vous – au centre d'une feuille de papier. Sur un côté dessinez ce que sa vie sera dans dix ans si elle/il a eu accès aux études, à des soins de santé, à un logement et une alimentation appropriés, etc. et de l'autre côté ce que sa vie sera en l'absence de tous ces facteurs. Incluez éventuellement les effets sur une famille ou communauté de différents niveaux de 'qualité de vie'.



Idée de collecte de fonds ! Exposez tous les dessins de 'qualité de vie' dans un lieu public. Demandez un prix d'entrée modique et demandez à la communauté de venir voir vos dessins.

16

Krik ? Krak ! Les conteurs haïtiens traditionnels crient 'Krik ?' et leur public répond 'Krak !' avant de raconter leur histoire. Dans un petit groupe, chaque joueur réfléchit à une histoire brève sur une guide ou une éclairceuse d'un autre pays. En utilisant cet appel Krik ? Krak !, faites le tour du groupe et écoutez toutes les histoires.



Idée de collecte de fonds ! Collectez des histoires du monde entier. Organisez une soirée de narration et faites payer l'entrée. Utilisez l'appel Krik ? Krak ! pour commencer chaque histoire. Vous pourriez remettre des prix aux meilleurs conteurs.

17

Devenez journaliste ! Interviewez trois personnes sur la nourriture qu'elles ont achetée et pourquoi. Rédigez un article pour un magazine en commentant si elles ont fait des choix alimentaires sains et, dans le cas contraire, suggérez d'autres aliments. Réunissez tous les articles pour faire un magazine de 'choix alimentaires sains'.



Idée de collecte de fonds ! Imprimez des exemplaires de ce magazine 'choix alimentaires sains' et vendez-les pour une somme modique. Donnez les recettes à la Journée mondiale de la Pensée.

18

Une journée de la vie : découvrez comment les enfants d'un autre pays vivent dans une pauvreté extrême. Imaginez 'une journée de la vie' de quelqu'un de votre âge en vous basant sur vos recherches et racontez-la à votre groupe.

19

Membres plus âgés : liens avec des entreprises locales : invitez deux directeurs d'entreprises locales, petites et moyennes, à venir parler à votre groupe de la pauvreté et de la faim dans votre pays.



girls worldwide say

“ensemble, nous pouvons en finir avec l'extrême pauvreté et la faim”



Journée mondiale de la Pensée 2010

5

activités



Idée de collecte de fonds ! Mettez des hommes d'affaires locaux au défi de renoncer à leur vie aisée et de passer un week-end dans une pauvreté relative. Aidez-les à promouvoir ce projet et à se faire parrainer par des amis, des parents et d'autres entreprises.

20

Membres plus âgés : renseignez-vous sur les **subventions alimentaires**. Voyez comment la politique de votre gouvernement en la matière peut affecter d'autres pays. Partagez vos découvertes avec votre groupe.

21

Membres plus âgés : renseignez-vous sur les **famines et leur théorie**. Rédigez un article sur les bienfaits et les coûts de l'aide alimentaire. L'aide alimentaire pallie à la faim dans l'immédiat mais elle peut être onéreuse et faire tort à la production alimentaire locale. Essayez de faire publier votre article dans un journal local.



Idée de collecte de fonds ! Renseignez-vous sur le salaire quotidien de l'un des pays que nous avons sélectionnés. Collectez des fonds en organisant divers événements comme la vente de gâteaux afin de réunir l'équivalent du salaire journalier pour chaque membre de votre groupe.

22

Membres plus âgés : débat commercial/communautaire : Divisez le groupe en 'commercial' et 'communauté' et organisez un débat sur les actions des autorités, des entreprises ou d'individus locaux susceptibles d'affecter l'accès public aux aliments. Penchez-vous sur comment départager un accès limité aux aliments en raison de dégâts causés à l'environnement et le besoin du pays de développer son économie. Comment la communauté locale en serait-elle affectée ?



Autres ressources utiles disponibles

- **Fiche d'idées de collecte de fonds de la Journée mondiale de la Pensée 2010.** Découvrez d'autres idées pour organiser les rencontres de collecte de fonds.
- **Apprenez-en davantage sur les cinq pays** où le Guidisme/Scoutisme féminin fait une différence et sur la manière dont il défie la pauvreté :
 - **Haïti**
 - **Zimbabwe**
 - **Soudan**
 - **Géorgie**
 - **Maldives**
- **Fiche d'information sur l'Objectif 1 du millénaire pour le développement** du programme du Thème mondial d'action (TAM) de l'AMGE.
- **Le droit à l'alimentation : une fenêtre sur la planète** – ouvrage de bandes dessinées et guide d'activités, publié par l'AMGE et l'Organisation des Nations unies pour l'alimentation et l'agriculture (FAO).
- **Déclaration de position de l'AMGE 'Faire des choix alimentaires sains'**. L'Association mondiale des Guides et des Éclaireuses (AMGE) s'engage à faire en sorte que les filles et les femmes aient accès aux connaissances qui leur permettent de choisir une alimentation saine. En tant que porte-parole des filles et des jeunes femmes, l'AMGE considère le choix d'une alimentation saine comme une question prioritaire nécessitant une prise de position et de parole.
- Information sur la **Journée mondiale de l'alimentation** sur le site web de l'Organisation des Nations unies pour l'alimentation et l'agriculture.
- **Campagne Debout et Agissez contre la pauvreté.** Rejoignez le mouvement mondial d'éradication de la pauvreté. Cette campagne a lieu chaque année aux alentours du 17 octobre. Dans de nombreux pays du monde entier, des milliers de gens agissent contre la pauvreté et la faim.
- **Pack d'activités pour la journée du centenaire.** Ce pack, le premier de trois à raison d'un par an, propose aux différentes tranches d'âge des idées de célébration du centenaire du Guidisme et du Scoutisme féminin. Il comprend des activités et des suggestions sur la manière d'incorporer le thème 'Planter' dans les fêtes du 10 avril 2010.