

“stop à la propagation des maladies”

girls worldwide say
“journée mondiale
de la pensée”
2009

1

Le VIH/sida

1. **COLLECTE DE FONDS** : Organisez un concours de talents afin de collecter des fonds pour les projets de l'AMGE sur la santé. Pourquoi ne pas écrire une chanson avec l'un des titres suivants et l'interpréter au concours : 'être moi, j'adore' (estime de soi), 'les meilleurs amis du monde' (amitié) ou 'parlons-en' (s'exprimer).
2. Le sida affecte toutes sortes de gens. Dessinez des hommes, des femmes et des enfants. Discutez de la propagation du VIH dans votre groupe. Utilisez vos dessins pour montrer à un ami que tout le monde doit être au courant du sida.
3. Jeu de l'alphabet. Chaque joueur a une lettre de l'alphabet collée sur son dos. Quand un mot est prononcé, les joueurs doivent courir à l'autre bout de la salle et s'aligner pour l'épeler. Chaque joueur qui parvient à composer un mot le note par écrit. À la fin du jeu, discutez du sens des mots suivants : **INFECTION, ESTIME DE SOI, PROTECTION, VIRUS, MALADIE, ÉPIDÉMIE**, etc.
4. Discutez en groupe de situations où une personne séropositive pourrait face à des préjugés. Présentez vos conclusions sous forme de jeu de rôles et montrez comment surmonter ces préjugés.
5. Jeu de la poignée de main néfaste. Donnez à trois joueurs de petits morceaux de papier représentant le virus. Tous les joueurs doivent faire le tour de la pièce et serrer la main des autres participants. Les joueurs porteurs du virus doivent glisser secrètement un morceau de papier dans la main de chacune des personnes dont ils serrent la main. Chaque personne qui reçoit un morceau de papier doit le faire circuler. Au bout de plusieurs minutes, tous ceux qui ont touché un morceau de papier doivent s'asseoir. Discutez des différentes façons dont le VIH peut être transmis d'une personne à l'autre et de la manière de le prévenir.
6. Découvrez comment les séropositifs sont pris en charge dans votre collectivité. Y a-t-il des cliniques et des organisations qui les soutiennent tout spécialement ? Faites une présentation à votre groupe et considérez comment vous pourriez les aider.
7. **COLLECTE DE FONDS** : Chacun porte un ruban rouge autour du poignet. Demandez à des amis et parents d'inscrire leurs initiales ou leur signature sur ce ruban et de donner de l'argent aux projets de santé de l'AMGE.
8. Si vous connaissez des membres de la collectivité qui vivent avec le VIH, rendez-leur visite et découvrez comment ils font face à la maladie. Réfléchissez comment vous pouvez aider à soutenir les gens de la collectivité qui vivent avec la maladie.
9. Utilisez la fiche pratique 'Dites à 10 filles 10 réalités sur le sida' pour propager ces connaissances et sensibiliser davantage au VIH et au sida.
10. **COLLECTE DE FONDS** : Organisez une soirée quiz en vous servant de notre quiz. Faites payer l'entrée et offrez des prix que vous avez confectionnés.
11. **Pour les membres plus âgés** : Des pressions peuvent s'exercer sur les jeunes les poussant à avoir des rapports de bonne heure. En groupes de trois ou quatre, mettez au point un jeu de rôles afin de montrer comment la pression des camarades de leur âge peut affecter les jeunes et comment ces derniers peuvent la surmonter.
12. **Pour les membres plus âgés** : Contactez une association de lutte contre le sida ou un groupe de soutien de proximité. Invitez quelqu'un à se rendre à votre réunion et à organiser une discussion sur ce thème.
13. **Pour les membres plus âgés** : La réflexion ne suffit pas – parlez en public sur la propagation de la maladie. Utilisez la trousse d'information de l'AMGE sur le plaidoyer pour organiser une campagne et planifier votre projet de plaidoyer.

Pour plus d'activités de ce genre, pourquoi ne pas commander la trousse pédagogique de l'AMGE sur le VIH et le sida auprès de la boutique en ligne?

“stop à la propagation des maladies”

girls worldwide say
“journée mondiale
de la pensée”
2009

2

Le paludisme

1. **COLLECTE DE FONDS** : La plupart des moustiques peuvent voler sur une distance de 1,5km à 5km à une vitesse d'environ 1,5km/heure. Organisez une course pour le plaisir ou une marche sponsorisée pour 'battre les moustiques' et voyez dans quelle mesure vous pouvez finir le parcours plus vite qu'eux !
2. Donnez à chaque équipe un mot associé au paludisme. Chaque équipe doit interpréter son mot en silence. Le reste du groupe s'efforce de le deviner : **EAU PROPRE, MOUSTIQUAIRE, PRODUIT ANTI-INSECTE, COMPRIMÉS ANTI-PALUDISME, et PIQURES DE MOUSTIQUES**. Discutez en groupe comment les mots ont rapport au paludisme.
3. **COLLECTE DE FONDS** : un traitement vital revient à 0,13 \$US pour la chloroquine, 0,14 \$US pour la sulfadoxine-pyriméthamine et 2,68 \$US pour un traitement de quinine de sept jours. Fixez une cible pour le montant que vous souhaitez collecter. Offrez un service d' « aide sponsorisé » et demandez à des amis et parents de faire un don pendant que vous rendez service dans une clinique ou un home local.
4. Jeu des moustiques. Donnez à deux joueurs des ronds adhésifs rouges. Donnez à un joueur des ronds adhésifs verts. Ces joueurs sont des moustiques. Les autres joueurs doivent courir en essayant de ne pas se faire 'piquer' par les moustiques. Les moustiques, quant à eux, font de leur mieux pour coller les ronds sur les autres joueurs. Au bout de quelques minutes, arrêtez le jeu. Dites aux joueurs que tous ceux portant des ronds verts ont été piqués par un insecte infecté par le paludisme. Discutez des différentes façons de prévenir la propagation du paludisme.
5. Les épidémies de paludisme se produisent souvent après des catastrophes naturelles comme des inondations qui ont perturbé les systèmes aquatiques. Renseignez-vous sur une catastrophe récente où ce phénomène s'est produit. Faites une présentation à votre groupe sur ce que vous avez appris.
6. Choisissez un pays d'Afrique, d'Asie ou d'Amérique latine très affecté par le paludisme. Renseignez-vous sur la vie d'une fille de votre âge qui vit dans ce pays. Consacrez-lui un journal du genre de 'une journée dans la vie de' et lisez-le à votre groupe ou exposez-le.
7. **COLLECTE DE FONDS** : Le prix de revient d'une moustiquaire peut être aussi bas que 1,70 \$US, tandis qu'une provision annuelle d'insecticide peut coûter entre 0,30 \$US et 0,60 \$US. Dessinez une moustiquaire géante et inscrivez-y la courbe de progression de votre collecte de fonds. Demandez à des entreprises locales de contribuer à votre cible pour les moustiquaires.*
8. Si le paludisme est un risque pour votre pays ou votre collectivité, produisez un prospectus à l'aide de notre fiche technique afin de rehausser la sensibilité et de promouvoir des façons de prévenir la maladie.
9. Jeu de l'écrase-moustique. Chaque joueur porte un chapeau de papier avec l'image d'un moustique. Chacun reçoit une chaussette ou un bas avec une éponge dans le gros orteil et doit s'efforcer de faire tomber les chapeaux des autres joueurs en utilisant sa « batte » en éponge. La dernière personne à porter son chapeau est la gagnante !

10. **Pour les membres plus âgés** : le paludisme affecte les personnes les plus vulnérables et les plus démunies. Apprenez-en davantage en visitant des sites tels que Roll Back Malaria (Faire reculer le paludisme) ou en invitant un expert à prendre la parole à votre réunion (voir la fiche technique).

11. **Pour les membres plus âgés** : La réflexion ne suffit pas – exprimez-vous sur la propagation de la maladie. Utilisez la trousse d'information de l'AMGE sur le plaidoyer pour organiser une campagne et planifier votre projet de plaidoyer.

*NOTE DE L'AMGE - Les moustiquaires et les insecticides sont des outils qui aident à enrayer la propagation des maladies. Les recettes de la Journée mondiale de la Pensée, quant à elles, sont consacrées à l'action de l'AMGE qui comprend des projets comme notre trousse pédagogique sur le VIH/sida et le projet de prévention de l'anémie en Afrique.

Les recettes de la Journée mondiale de la Pensée ne servent pas uniquement à des activités liées à la santé. Elles aident également à offrir le Guidisme/Scoutisme féminin à un plus grand nombre de filles et jeunes femmes du monde entier. L'expansion du Mouvement permettra à davantage de filles et de jeunes femmes (ainsi qu'à leur famille, leurs amis et leurs voisins) de s'instruire sur les questions touchant à la santé et sur la lutte contre la propagation des maladies.

“stop à la propagation des maladies”

girls worldwide say

“journée mondiale
de la pensée”
2009

3

Autres maladies (pneumonie, diarrhée, tuberculose et rougeole)

1. Déshydratation – réhydratation. Comme le corps humain est composé d'eau à 65 pour cent, il est important de rester hydraté. Renseignez-vous sur ce qui se produit quand le corps se déshydrate. Fabriquez en utilisant cette recette artisanale une solution de réhydratation orale et faites-la goûter au reste du groupe : mélangez une cuillerée à thé de sel, 8 cuillerées à thé de sucre et un litre d'eau propre jusqu'à dissolution totale du sel et du sucre.
2. Invitez un médecin ou un autre professionnel de la médecine à assister à votre réunion. Organisez un débat 'questions-réponses' sur l'une ou plusieurs des questions énumérées.
3. **COLLECTE DE FONDS** : Créez un jeu de questions amusantes et sérieuses sur différents pays qui accueillent des organisations du Guidisme/Scoutisme féminin. Organisez une soirée quiz et faites payer l'entrée et les boissons.
4. Pensez à une situation où une famille pourrait découvrir que l'un de ses membres souffre de l'une de ces maladies. Mettez au point un spectacle de marionnettes ou un sketch afin d'illustrer cette situation et la manière dont on pourrait la prévenir. Jouez-le devant votre groupe et la collectivité.
5. Concevez une affiche afin d'illustrer comment la malnutrition, l'eau insalubre et la diarrhée sont liées. Affichez-la dans un endroit où des membres de la collectivité pourront la voir.
6. Jeu de la toux et des éternuements. Donnez à chaque participant une petite poignée de minuscules morceaux de papier (confetti, découpes de perforateur, etc.) qu'il doit conserver dans sa poche. Tenez-vous à une distance d'environ 1 mètre. Tapez deux participants sur l'épaule – ils sont les personnes infectées. Ces participants prennent dans leur main quelques confettis qu'ils soufflent vers les autres joueurs en faisant semblant de tousser et d'éternuer en même temps. Si ces confettis tombent sur un autre joueur, il doit agir de même. Continuez ainsi quelques minutes ou jusqu'à ce que tout le monde soit infecté. Discutez comment on peut attraper la pneumonie et la tuberculose et pourquoi certaines personnes sont plus susceptibles que d'autres.
7. Discutez en petits groupe pourquoi les vaccins sont importants et quels sont les obstacles à la vaccination des enfants. Illustrez ceci dans un jeu de rôles.
8. **COLLECTE DE FONDS** : Choisissez un pays où l'une de ces maladies est un danger majeur. Apprenez-en davantage sur la vie de ses habitants. Organisez une rencontre culturelle en utilisant leur cuisine et leurs costumes pour collecter des fonds en faveur des projets de l'AMGE sur la santé.
9. Faites un dessin humoristique afin d'attirer l'attention sur l'importance de se laver les mains. Couvrez-le d'un fil de plastique protecteur et affichez-le dans une salle de bains ou une cuisine de votre collectivité.
10. Découvrez qui parmi vos amis et vos parents a eu la rougeole. Discutez des symptômes et des traitements.
11. Choisissez une maladie qui est présente dans votre collectivité ou votre pays. Renseignez-vous sur elle, puis dessinez des posters pour attirer l'attention sur ses causes et son traitement.

“stop à la propagation des maladies”

girls worldwide say

“journée mondiale
de la pensée”
2009

3

Autres maladies (pneumonie, diarrhée, tuberculose et rougeole)

12. **Pour les membres plus âgés** : Comment rester en bonne santé : la recette. Donnez à chacun une bande de papier avec quelques mots en haut de la feuille. Chacun doit utiliser ces mots dans le premier paragraphe d'une histoire, achevant le paragraphe sur 'et alors...'. Chaque participant replie le papier sur lui-même pour que personne ne puisse voir cette partie de l'histoire et le transmet à la prochaine personne qui continue l'histoire en incorporant les mots qui lui ont été fournis. Une fois que l'histoire est passée quatre fois de l'un à l'autre, achevez le paragraphe par 'et finalement...'. Quand l'histoire est terminée, dépliez le papier et lisez-la tout haut au reste du groupe. Voici les mots de départ : UNE EAU PROPRE, UNE BONNE ALIMENTATION, DES VACCINS QUI ME PROTÈGENT, DES AMIS SOLIDAIRES, UN FOYER SÛR.

13. **Pour les membres plus âgés** : La réflexion ne suffit pas – exprimez-vous sur la propagation de la maladie. Utilisez la trousse d'information de l'AMGE sur le plaidoyer pour organiser une campagne et planifier votre projet de plaidoyer.

activités